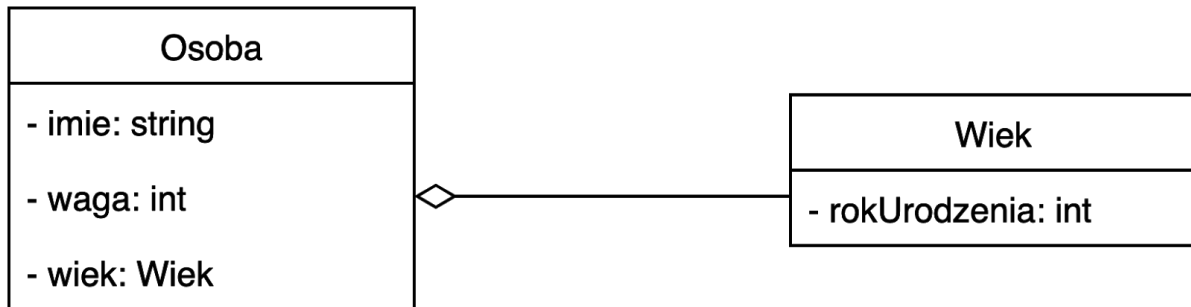


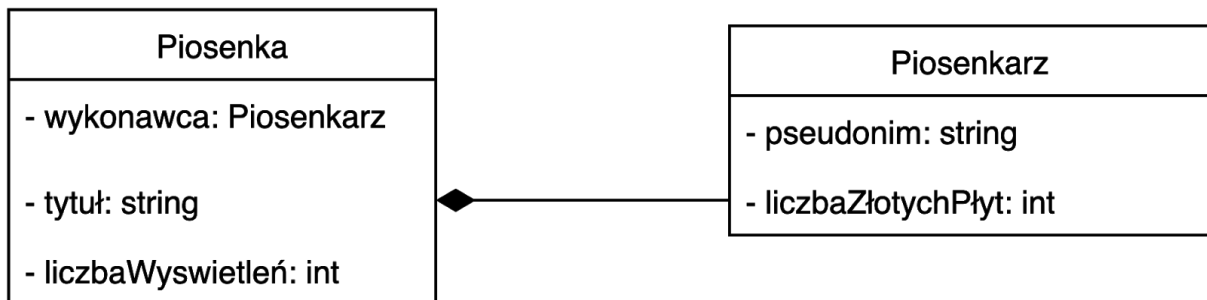
Zestaw 30

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu *Osoba* i posortuj je wg pola *waga* do największej do najmniejszej.



Zadanie 2. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Prototypu/głębokiej kopii do klasy *Piosenka*. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy *Ksiazka*. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" książki. Stwórz przypadek testowy.

Ksiazka

- autor: string
- tytuł: string
- nakład: int
- liczbaStron: int
- twardaOkladka: bool