

Zestaw 29

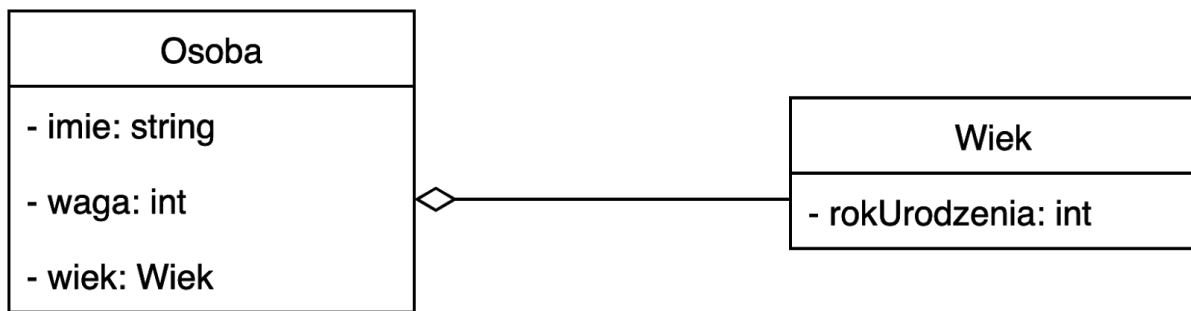
Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Prototypu/głębokiej kopii do klasy Samochód. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".

Samochód

- model: string
- marka: string
- pojemnośćSilnika: double
- klimatyzacja: bool
- przebieg: int

Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Osoba. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec metody wytwórczej "produkującej" osoby. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Wycieczka. Potraktuj każde pole w klasie jako “część”. Zaimplementuj wzorzec budowniczego “produkującego” wycieczki. Stwórz przypadek testowy.

