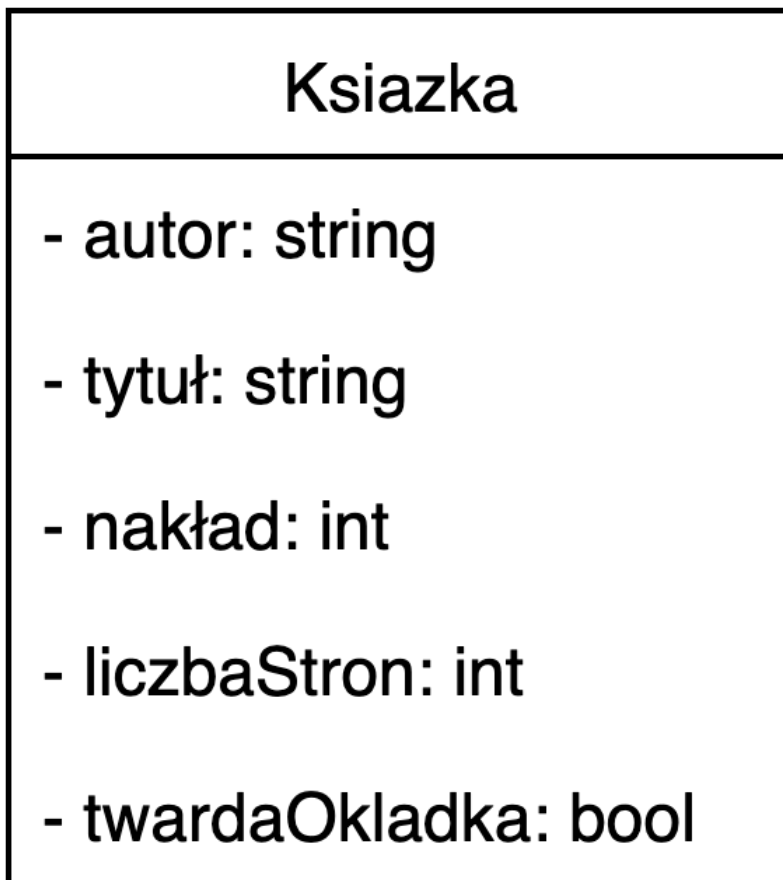


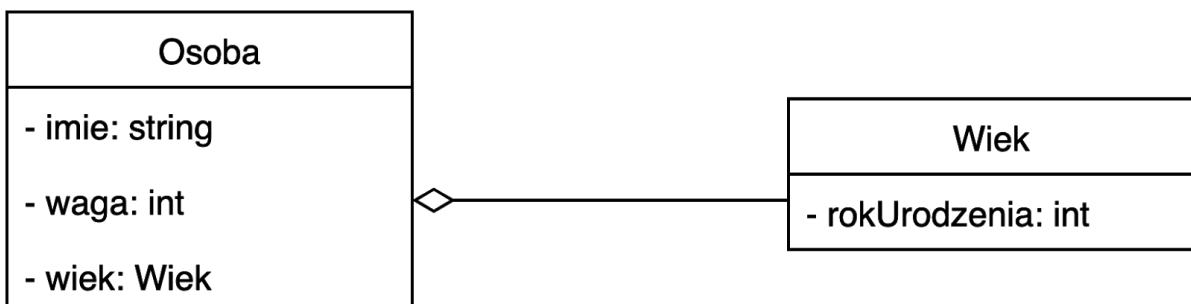
Zestaw 23

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Książka i posortuj je wg liczby stron od największej do najmniejszej (przy równości sortuj po tytule alfabetycznie).



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Osoba. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" osoby. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Samochód. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec budowniczy "produkującego" samochody. Stwórz przypadek testowy.

Samochód
<ul style="list-style-type: none">- model: string- marka: string- pojemnośćSilnika: double- klimatyzacja: bool- przebieg: int