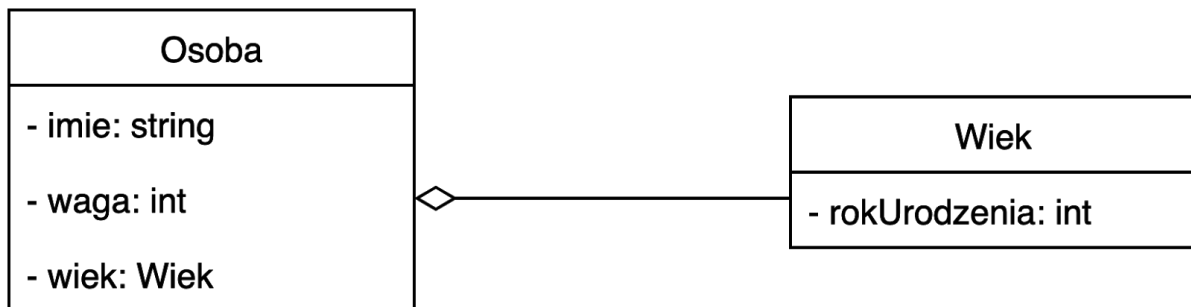


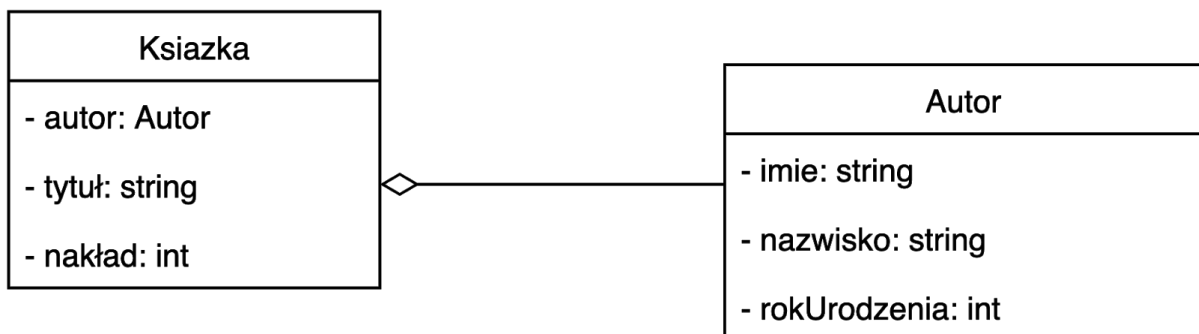
Zestaw 21

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Prototypu/głębokiej kopii do klasy *Osoba*. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy *Ksiazka*. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec metody wytwórczej "produkującej" książki. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy *Piosenka*. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec budowniczego "produkującego" piosenki. Stwórz przypadek testowy.

Piosenka

- wykonawca: string
- tytuł: string
- liczbaWyswietleń: int
- czasTrwania: double