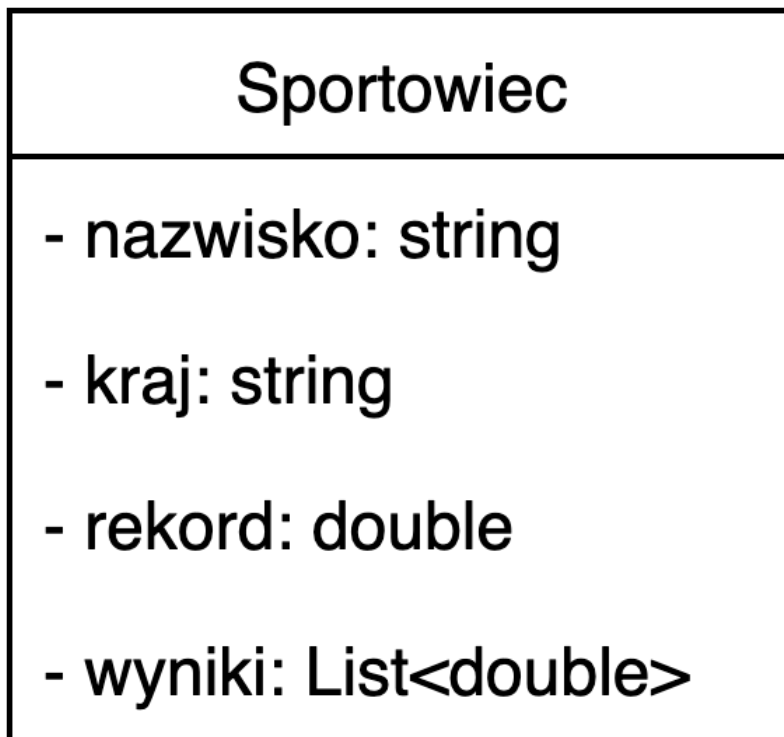


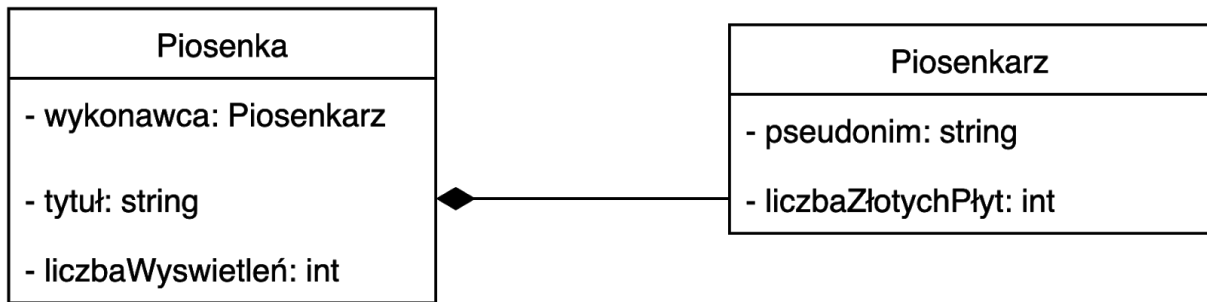
Zestaw 20

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Sportowiec i posortuj je wg najmniejszej wartości na liście wyniki (od najmniejszej do największej).



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Piosenka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" piosenki. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Singletonu do klasy Samochód. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność zastosowanego wzorca.

