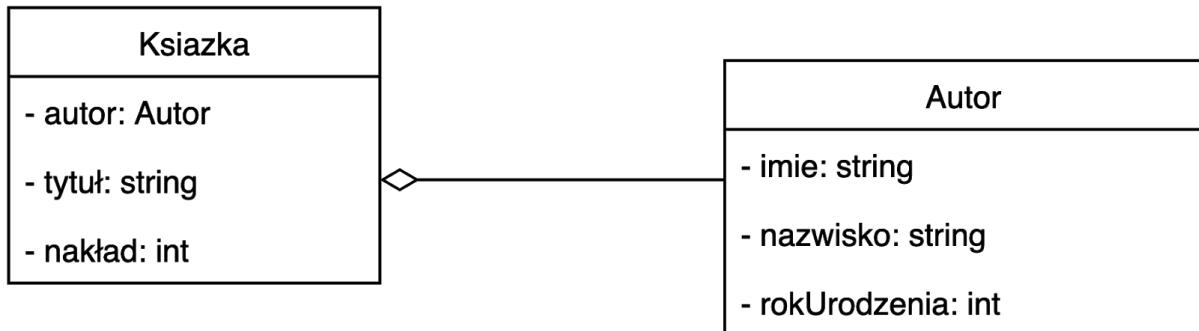


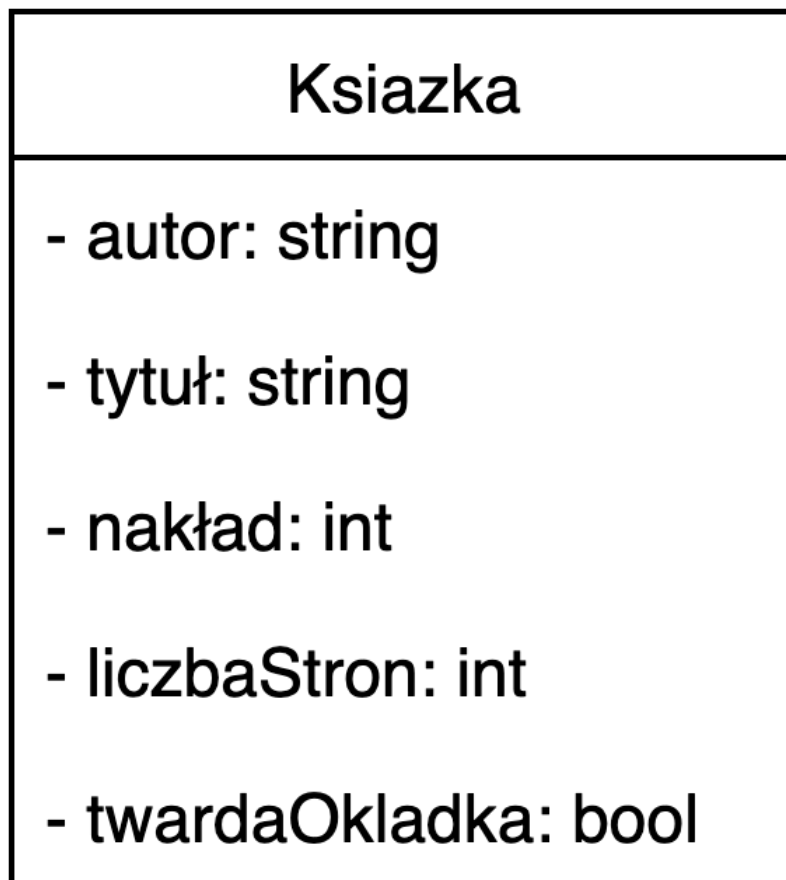
## Zestaw 16

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Książka i posortuj je wg wieku autora od najmłodszego do najstarszego.



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Książka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" książki. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy *Osoba*. Potraktuj każde pole w klasie jako "część".  
Zaimplementuj wzorzec budowniczy "produkującego" osoby. Stwórz przypadek testowy.

