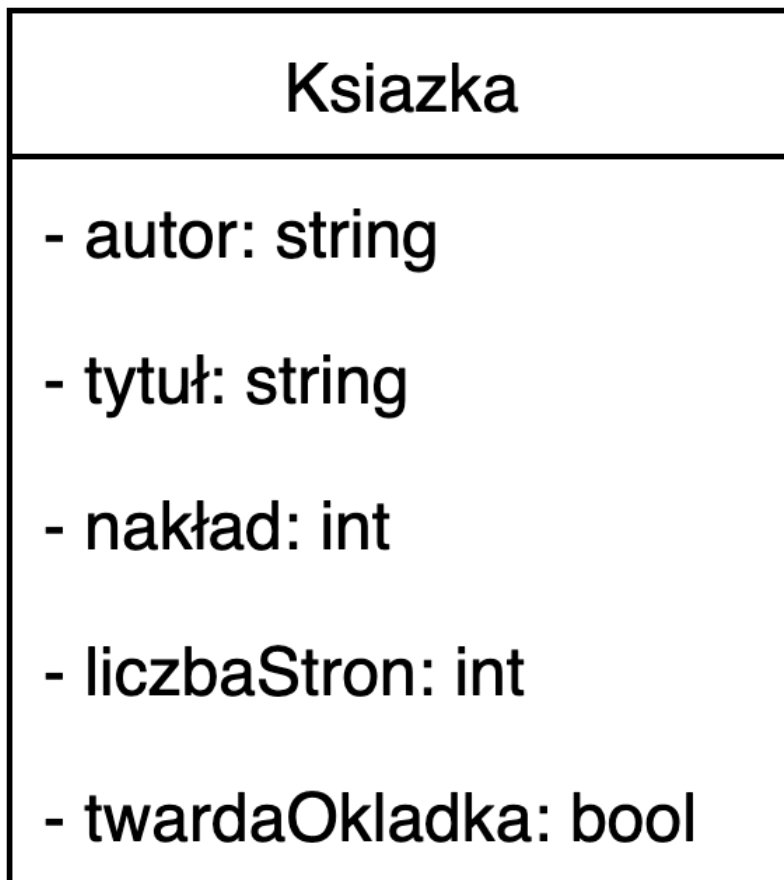


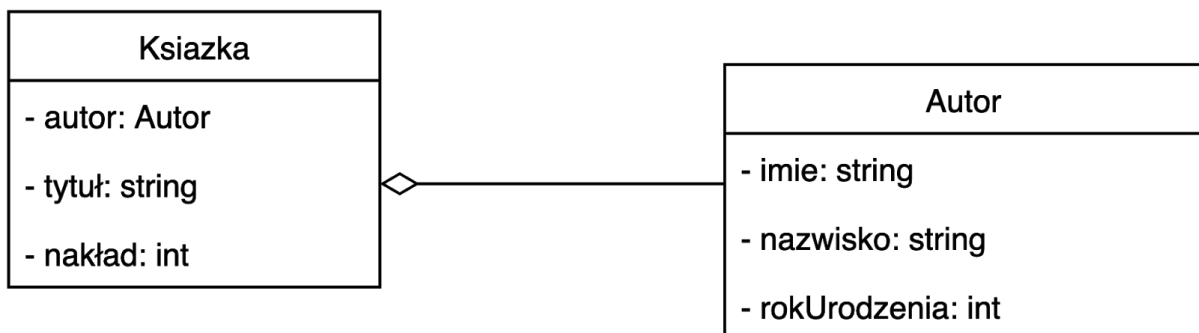
Zestaw 15

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Prototypu/głębokiej kopii do klasy Książka. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Książka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec metody wytwórczej "produkującej" książki. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Wycieczka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec budowniczy "produkującego" wycieczki. Stwórz przypadek testowy.

Wycieczka
- kraj: Kraj
- cena: int
- uczestnicy: List<string>