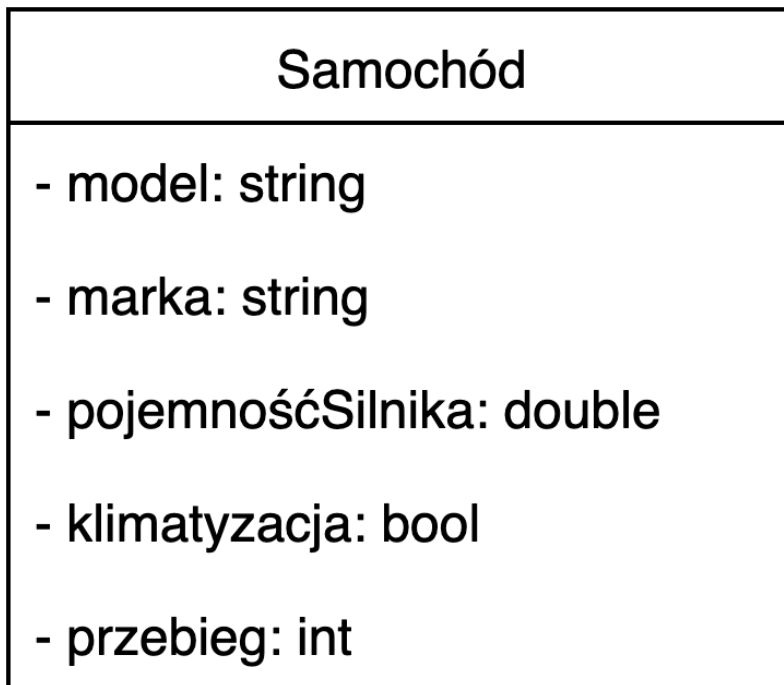


## Zestaw 14

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Prototypu/głębokiej kopii do klasy Samochód. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Książka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec metody wytwórczej "produkującej" książki. Stwórz przypadek testowy.

## Ksiazka

- autor: string
- tytuł: string
- nakład: int
- liczbaStron: int
- twardaOkladka: bool

Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Sportowiec. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec budowniczego "produkującego" sportowców. Stwórz przypadek testowy.

## Sportowiec

- nazwisko: string
- kraj: string
- rekord: double
- wyniki: List<double>