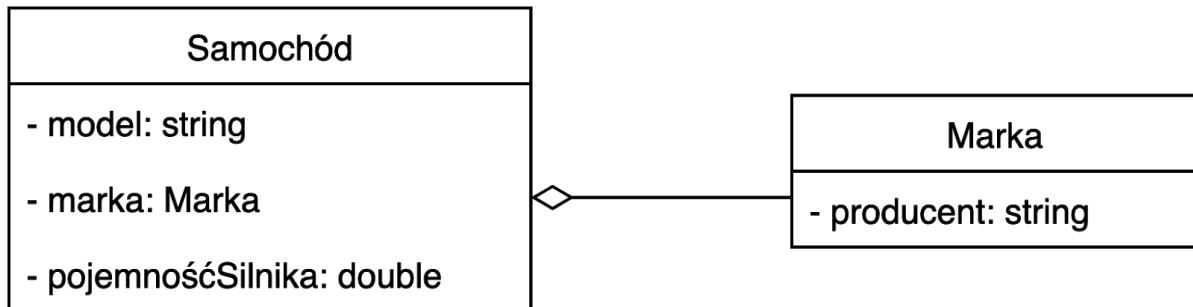


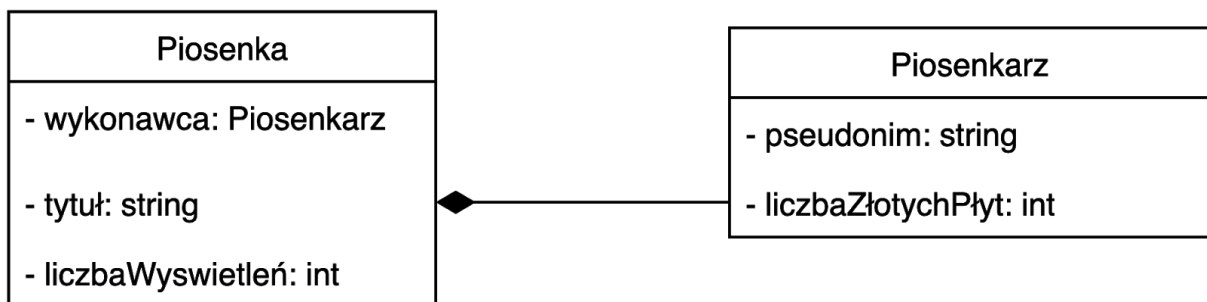
Zestaw 13

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Samochód i posortuj je wg pola marka alfabetycznie.



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Piosenka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" piosenki. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorec Singletonu do klasy Wycieczka. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność zastosowanego wzorca.

Wycieczka

- kraj: Kraj
- cena: int
- uczestnicy: List<string>