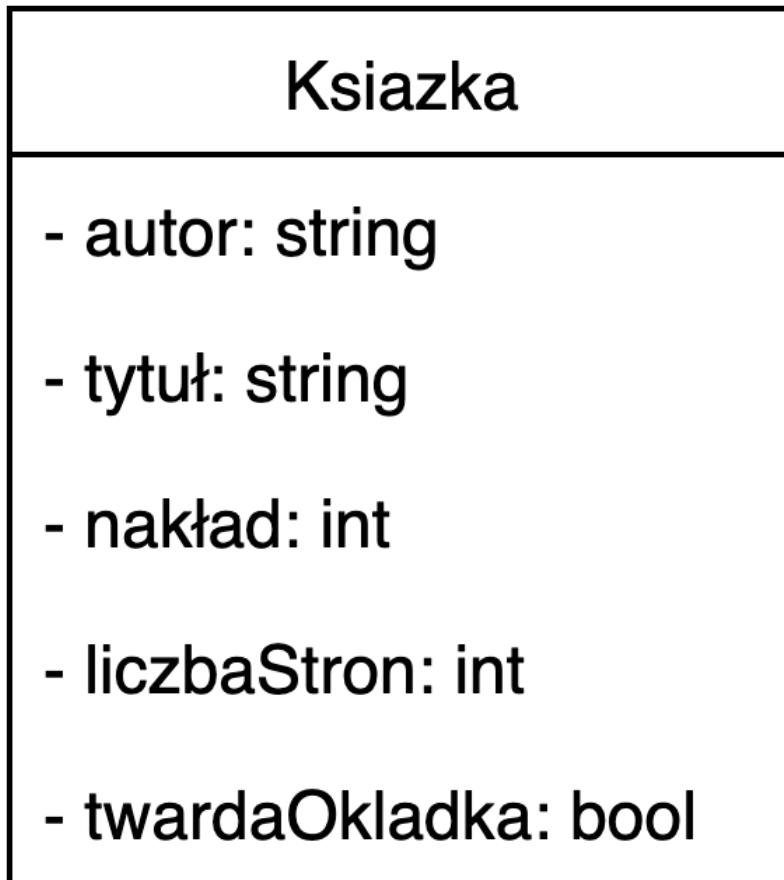


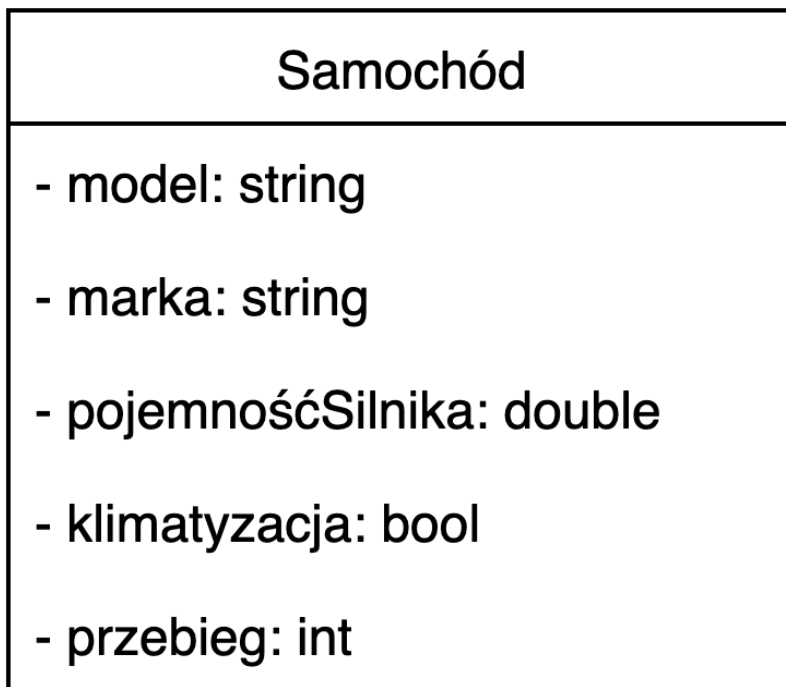
Zestaw 12

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Książka i posortuj je wg pola twardaOkladka - umieść na przodzie te bez niej.



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Samochod. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" samochody. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Samochód. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec budowniczego "produkującego" samochody. Stwórz przypadek testowy.

