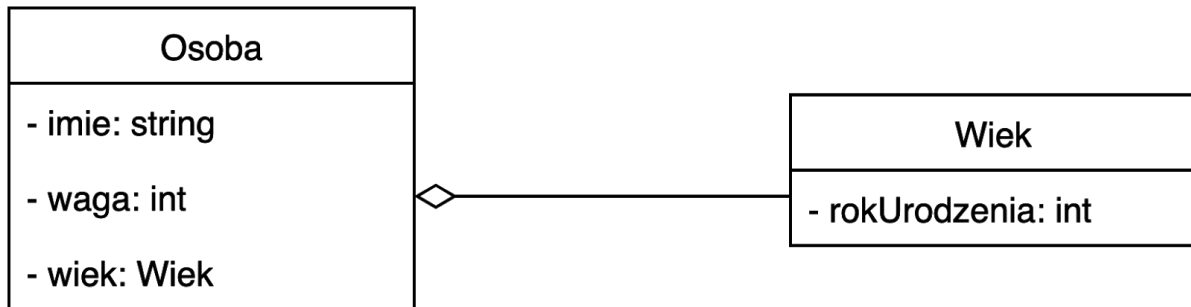


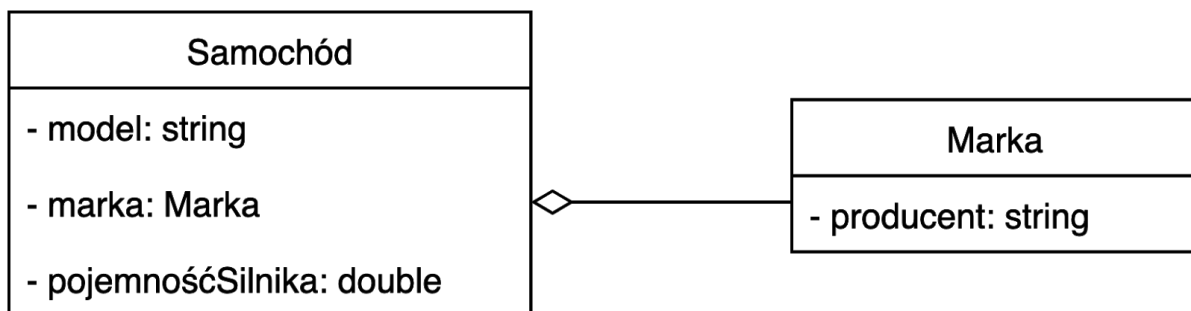
## Zestaw 11

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu *Osoba* i posortuj je wg pola *wiek* od najstarszego do najmłodszego.



Zadanie 2. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Prototypu/głębokiej kopii do klasy *Samochód*. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy *Sportowiec*. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" sportowców. Stwórz przypadek testowy.

## Sportowiec

- nazwisko: string
- kraj: string
- rekord: double
- wyniki: List<double>