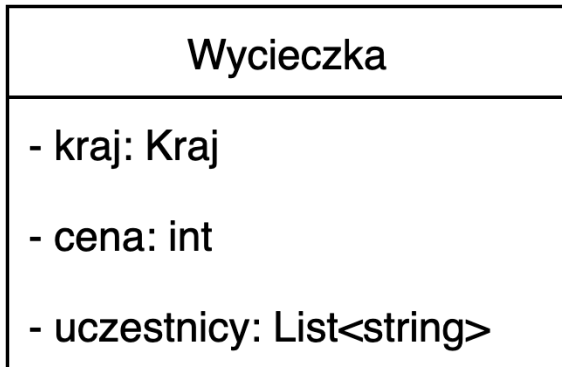


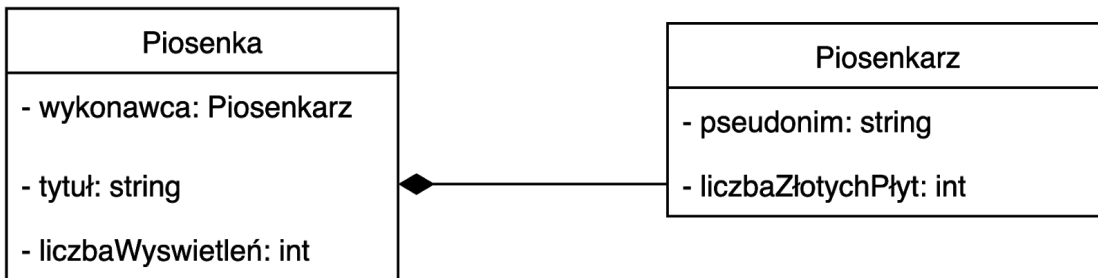
Zestaw 1

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Wycieczka i posortuj je wg pola uczestnicy (od najmniejszej do największej).



Zadanie 2. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Prototypu/głębokiej kopii do klasy Piosenka. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Ksiazka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" książki. Stwórz przypadek testowy.

