

Ćwiczenia 7 - Kompozyt, Most, Pełnomocnik, Pylek

Kody do przeanalizowania:

Kompozyt

- <https://www.dotnettricks.com/learn/designpatterns/composite-design-pattern-dotnet>
- <https://refactoring.guru/design-patterns/composite/csharp/example>
- <https://www.dofactory.com/net/composite-design-pattern>

Most

- <https://refactoring.guru/design-patterns/bridge/csharp/example>
- <https://www.dofactory.com/net/bridge-design-pattern>
- <https://www.dotnettricks.com/learn/designpatterns/bridge-design-pattern-dotnet>

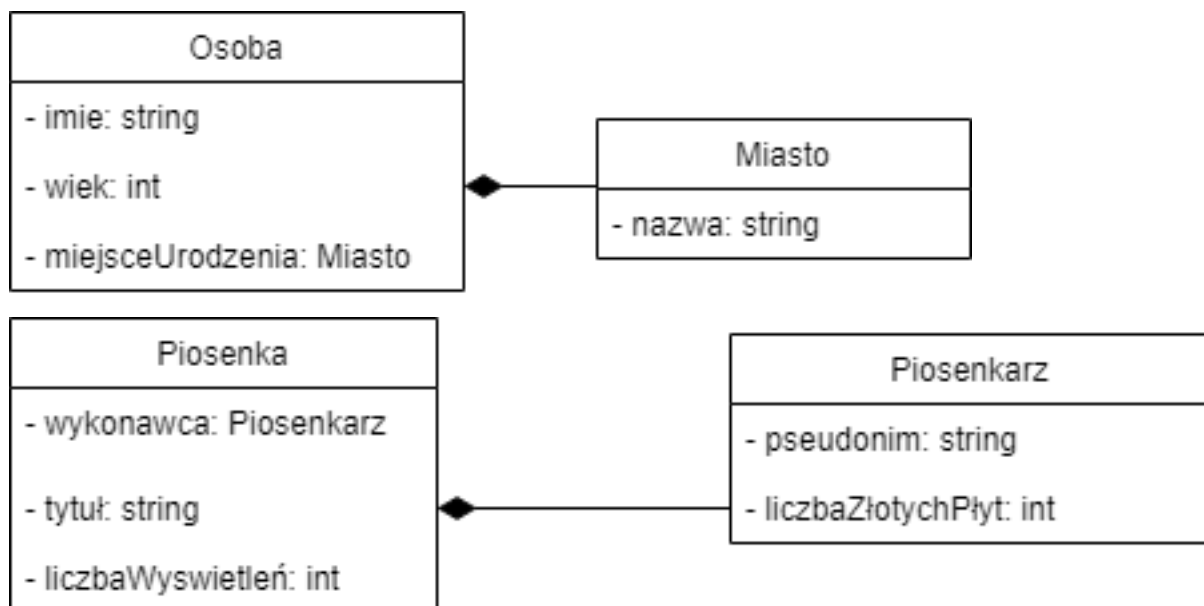
Pełnomocnik

- <https://www.dofactory.com/net/proxy-design-pattern>
- <https://refactoring.guru/design-patterns/proxy/csharp/example>
- <https://www.codeproject.com/Articles/492594/Understanding-and-Implementing-Proxy-Pattern-in-Cs>

Pylek

- <https://www.dotnettricks.com/learn/designpatterns/flyweight-design-pattern-dotnet>
- <https://www.dofactory.com/net/flyweight-design-pattern>
- <https://refactoring.guru/design-patterns/flyweight/csharp/example>

I1. Dla podanych niżej klas stwórz projekty odpowiadające za realizację wzorców projektowych Kompozyt, Most, Pełnomocnik, Pylek.



Wycieczka
- kraj: Kraj
- cena: int
- uczestnicy: List<string>