Zestaw 39

1. W folderze Debug39 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych linijkach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu.

*Punktacja: 1 pkt za każdą poprawną linijkę, łącznie 7 pkt.*

1. W folderze Popraw39 znajduje się kod w języku C, który nie spełnia zasad kompilacji. Popraw kod modyfikując dokładnie 1 linijkę tak, aby się kompilował. Zabronioną operacją jest komentowanie kodu. Do zmodyfikowanych linii zaliczają się zarówno linie istotne ze względu na kompilację jak i te nieistotne (np. dodanie spacji przed operatorem może być operacją nieistotną ze względu na kompilację, ale będzie liczone jako zmodyfikowana linijka).

*Punktacja: 7 pkt.*

1. Napisz funkcję, której parametrami są trzy dodatnie liczby całkowite , i . Funkcja ma zwrócić iloczyn liczb większych niż , mniejszych lub równych i niepodzielnych przez . Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji.

*Punktacja: 8 pkt.*

1. Napisz funkcję, która otrzymuje trzy argumenty:

* dwa wskaźniki na funkcje o jednym argumencie typu double zwracające wartość typu double,
* wartość y typu double.

Funkcja ma zwrócić 1 jeśli wartość pierwszej funkcji jest odwrotnością wartości drugiej funkcji odpowiednio na liczbach od 1 do (np. , itd.) oraz ma zwracać -1 w przeciwnym wypadku. Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji, aby funkcja zwróciła obie możliwe wartości.

*Punktacja: 8 pkt.*

1. Napisz funkcję rekurencyjną, która dla otrzymanej w argumencie nieujemnej liczby całkowitej zwraca wartość elementu o indeksie ciągu zdefiniowanego w następujący sposób

Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji.

*Punktacja: 10 pkt.*

1. Napisz funkcję, która otrzymuje trzy argumenty: liczbę całkowitą , dodatnią liczbę całkowitą oraz -elementową tablicę tab o elementach typu int. Funkcja ma zwrócić liczbę ile liczb mniejszych lub równych jest w tablicy tab. Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji.

*Punktacja: 10 pkt.*