Zestaw 34

1. W folderze Debug34 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych linijkach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu.

*Punktacja: 1 pkt za każdą poprawną linijkę, łącznie 7 pkt.*

1. W folderze Popraw34 znajduje się kod w języku C, który nie spełnia zasad kompilacji. Popraw kod modyfikując dokładnie 1 linijkę tak, aby się kompilował. Zabronioną operacją jest komentowanie kodu. Do zmodyfikowanych linii zaliczają się zarówno linie istotne ze względu na kompilację jak i te nieistotne (np. dodanie spacji przed operatorem może być operacją nieistotną ze względu na kompilację, ale będzie liczone jako zmodyfikowana linijka).

*Punktacja: 7 pkt.*

1. Napisz funkcję max2, która zwraca większą z dwóch podanych jako jej parametry liczb, a następnie funkcję max3, zwracającą największą spośród trzech podanych liczb. Funkcja max3 ma do tego celu używać funkcji max2. Stwórz po dwa przypadki testowe dla obu funkcji.

*Punktacja: 8 pkt.*

1. Napisz funkcję, która otrzymuje trzy argumenty:

* wskaźnik na funkcję o jednym argumencie typu float zwracające wartość typu float,
* dwie wartości x i y typu float.

Funkcja ma zwrócić 1 jeśli wartość wartości funkcji przekazanej jako parametry w punkcie x i y są sobie równe oraz ma zwracać -1 w przeciwnym wypadku. Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji, aby funkcja zwróciła obie możliwe wartości.

*Punktacja: 8 pkt.*

1. Napisz program, który wyświetla na konsoli sumę liczb od 1 do 50. W programie wykorzystaj samodzielnie napisaną funkcję rekurencyjną.

*Punktacja: 10 pkt.*

1. Napisz funkcję, która otrzymuje cztery argumenty: dodatnią liczbę całkowitą , liczbę całkowitą oraz dwie -elementowe tablice tab1 i tab2 o elementach typu int. Funkcja ma zwrócić liczbę ile liczb większych niż jest w tablicy tab1 i tab2. Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji.

*Punktacja: 10 pkt.*