

Ćwiczenia 7 - wzorce projektowe - cd.

Do poczytania <https://www.p-programowanie.pl/wzorce-projektowe/fabryka-abstrakcyjna/>

G1. Przeanalizuj różne koncepcje do realizacji wzorca fabryki abstrakcyjnej i stwórz własne dwa projekty zgodne z tym wzorcem.

- https://github.com/ThanosKatrakis/Abstract_Factory_Design_Pattern_Training
- <https://github.com/mahiar/AbstarctFactoryWithDI>
- <https://github.com/avi20072008/AbstractFactory>
- <https://github.com/Finickyflame/DesignPatterns/blob/master/DesignPatterns/Creational/AbstractFactory.cs>
- <https://github.com/rafaelfgx/DesignPatterns/tree/master/Creational/AbstractFactory>

G2. Przeanalizuj różne koncepcje do realizacji wzorca metody wytwórczej i stwórz własne dwa projekty zgodne z tym wzorcem.

- <https://github.com/xsoheilalizadeh/DesignPatterns/tree/master/Creational/FactoryMethod>
- <https://github.com/verloka/DesignPatterns/tree/master/src/CreationalPatterns/FactoryMethod/FactoryMethodCSharp>
- <https://github.com/alexandra-valkova/DesignPatterns/blob/master/CreationalDesignPatterns/AbstractFactory/Program.cs>