

Ćwiczenia 5

System szesnastkowy, tryb debug

1. Zamień liczby na system dziesiętny bez użycia komputera (na kartce). Tego zadania nie trzeba przysyłać na Githuba.
 - a) $2ABD4F$
 - b) 78523
 - c) $96EF$
 - d) AAA
 - e) 121
2. Zamień liczby na system szesnastkowy bez użycia komputera (na kartce). Tego zadania nie trzeba przysyłać na Githuba.
 - a) 653
 - b) 9731
 - c) 12447
 - d) 852
 - e) 121
3. Wykonaj poniższe operacje arytmetyce w systemie szesnastkowy bez użycia komputera (na kartce). Wynik zapisz w systemie szesnastkowym. Tego zadania nie trzeba przysyłać na Githuba.
 - a) $653 + ABC$
 - b) $9731 + E2C$
 - c) $12AB + BAC$
 - d) $E852 + BDA3$
 - e) $121 + 54$
 - f) $6532 - ABC$
 - g) $9731 - E2C$
 - h) $12AB - AC$
 - i) $E85233 - BDA3$
 - j) $121 - 54$
 - k) $ABC * 34$
 - l) $3456 * 23$

Kolejne zadania mają być umieszczone na Githubie.

4. Uzupełnij komentarze wpisując wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Kod z umieszczonymi komentarzami umieść na Githubie.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int a=2,b=4; //a=    , b=
    a=(a=5)+1; //a=    , b=
    b=(a+=9)*(b/=1); //a=    , b=
```

```
    return 0;
}
```

5. Uzupełnij komentarze wpisując wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Kod z umieszczonymi komentarzami umieść na Githubie.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int a=0,b=1,c=2,d=4; //a= , b= , c= , d=
    b= (c=3)*4; //a= , b= , c= , d=
    c=(a+b)+(--c); //a= , b= , c= , d=
    d=c*(a+--3)+6; //a= , b= , c= , d=
}
```

6. Uzupełnij komentarze wpisując wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Kod z umieszczonymi komentarzami umieść na Githubie.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int m = 5, n = 10, o = 0;
    int *p1;
    int *p2;
    int *p3;
    p1 = &m;
    p2 = &n;
    o = *p1+*p2;
    p3 = p1-p2; //p1 = , *p1 =
    p1++;
    p2--; //p2 = , *p2 =
}
```

Ostatnia aktualizacja pliku: 2020-03-25 08:40:47.