

Regulamin Zajęć

Przedmiot: Pracownia dyplomowa 2

Rodzaj zajęć: seminarium dyplomowe

Kierunek: Informatyka

Specjalność: informatyka ogólna/inżynieria systemów informatycznych

Poziom studiów: studia pierwszego stopnia

Rodzaj studiów: studia stacjonarne/niestacjonarne

Rok i semestr: rok IV, semestr siódmy

Rok akademicki: 2019/2020

Prowadzący: dr Piotr Jastrzębski, piotr.jastrzebski@uwm.edu.pl

Liczba punktów ECTS: 3,5

1. Wymagana forma uczestnictwa w zajęciach

Czas zajęć będzie podzielony na sprawy organizacyjne, prezentację postępów przygotowania pracy dyplomowej, indywidualne konsultacje oraz weryfikację wiedzy studentów w zakresie zagadnień na egzamin dyplomowy.

2. Tematyka seminarium.

Programowanie gier w Unity 3D w oparciu o język C#.

3. Cele kształcenia.

1. Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z wymogami pracy inżynierskiej, udzielanie wskazówek przy pisaniu pracy oraz wsparcie merytoryczne prowadzące do ukończenia pracy.

4. Literatura.

1. J. G. Bond, Projektowanie gier przy użyciu środowiska Unity i języka C#. Od pomysłu do gotowej gry. Wydanie II, Wyd. Helion, 2018.
2. E. Ross, J. Ross, Unity i C#. Podstawy programowania gier, Wyd. Helion, 2018.
3. M. Geig, Unity. Przewodnik projektanta gier, Wyd. Helion, 2015.
4. J. Hocking, Unity w akcji, Wyd. Helion, 2017.
5. F. Sapio, Unity. Przepisy na interfejs gry, Wyd. Helion, 2016.

5. Sposób bieżącej kontroli wyników nauczania.

Brak.

6. Zasady usprawiedliwiania nieobecności na zajęciach.

Nieobecności na zajęciach będą usprawiedliwiane na podstawie usprawiedliwień pisemnych poświadczonych odpowiednim podpisem (ew. brak podpisu musi wynikać z przepisów szczególnych). Informacja o studentach, których liczba nieusprawiedliwionych nieobecności przekracza 3, zostanie przesłana do odpowiedniego dziekanatu.

7. Zasada ustalania oceny końcowej zaliczenia przedmiotu.

Zaliczenie seminarium będzie przyznane tym uczestnikom zajęć, którzy spełnią łącznie następujące warunki:

- wykażą postępy na poziomie 30% w przygotowaniu pracy dyplomowej (zarówno pod kątem aplikacji jak i tekstu),
- zaliczą weryfikację wiedzy z zagadnień na egzamin dyplomowy.

Uzyskanie osoby wyższej niż dostateczna będzie uzależnione od postępów w przygotowaniu pracy dyplomowej oraz zgodności przygotowanej pracy dyplomowej z wymaganiami stawianymi pracom inżynierskim.

8. Konsultacje.

Aktualne terminy konsultacji dostępne są w systemie USOS i na stronie prowadzącego zajęcia.

Ostatnia aktualizacja pliku: 2019-09-25 23:13:14.