Regulamin Zajęć

Przedmiot: Pracownia dyplomowa 2

Rodzaj zajęć: seminarium dyplomowe

Kierunek: Informatyka

Specjalność: informatyka ogólna/inżynieria systemów informatycznych

Poziom studiów: studia pierwszego stopnia

Rodzaj studiów: studia stacjonarne/niestacjonarne

Rok i semestr: rok IV, semestr siódmy

Rok akademicki: 2019/2020

Prowadzący: dr Piotr Jastrzębski, piotr.jastrzebski@uwm.edu.pl

Liczba punktów ECTS: 3,5

## 1. Wymagana forma uczestnictwa w zajęciach

Czas zajęć będzie podzielony na sprawy organizacyjne, prezentację postępów przygotowania pracy dyplomowej, indywidualne konsultacje oraz weryfikację wiedzy studentów w zakresie zagadnień na egzamin dyplomowy.

## 2. Tematyka seminarium.

Programowanie gier w Unity 3D w oparciu o język C#.

## 3. Cele kształcenia.

1. Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z wymogami pracy inżynierskiej, udzielanie wskazówek przy pisaniu pracy oraz wsparcie merytoryczne prowadzące do ukończenia pracy.

## 4. Literatura.

1. J. G. Bond, Projektowanie gier przy użyciu środowiska Unity i języka C#. Od pomysłu do gotowej gry. Wydanie II, Wyd. Helion, 2018.
2. E. Ross, J. Ross, Unity i C#. Podstawy programowania gier, Wyd. Helion, 2018.
3. M. Geig, Unity. Przewodnik projektanta gier, Wyd. Helion, 2015.
4. J. Hocking, Unity w akcji, Wyd. Helion, 2017.
5. F. Sapio, Unity. Przepisy na interfejs gry, Wyd. Helion, 2016.

## 5. Sposób bieżącej kontroli wyników nauczania.

Brak.

## 6. Zasady usprawiedliwiania nieobecności na zajęciach.

Nieobecności na zajęciach będą usprawiedliwiane na podstawie usprawiedliwień pisemnych poświadczonych odpowiednim podpisem (ew. brak podpisu musi wynikać z przepisów szczególnych). Informacja o studentach, których liczba nieusprawiedliwionych nieobecności przekracza 3, zostanie przesłana do odpowiedniego dziekanatu.

## 7. Zasada ustalania oceny końcowej zaliczenia przedmiotu.

Zaliczenie seminarium będzie przyznane tym uczestnikom zajęć, którzy spełnią łącznie następujące warunki:

* wykażą postępy na poziomie 30% w przygotowaniu pracy dyplomowej (zarówno pod kątem aplikacji jak i tekstu),
* zaliczą weryfikację wiedzy z zagadnień na egzamin dyplomowy.

Uzyskanie osoby wyższej niż dostateczna będzie uzależnione od postępów w przygotowaniu pracy dyplomowej oraz zgodności przygotowanej pracy dyplomowej z wymaganiami stawianymi pracom inżynierskim.

## 8. Konsultacje.

Aktualne terminy konsultacji dostępne są w systemie USOS i na stronie prowadzącego zajęcia.

Ostatnia aktualizacja pliku: 2019-09-25 23:11:55.