Kolokwium II - Zestaw G

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Imię i nazwisko | | |  | | | | | |
| Numer albumu | | |  | | | | | |
| Punkty |  |  | |  |  |  |  |  |

1. Napisz funkcję przyjmującą napis i zwracającą liczbę par znaków (parą nazywamy dwa sąsiadujące jednakowe znaki – uwzględniając ich wielkość – np. mała litera a i duża litera A to różne znaki).

|  |  |
| --- | --- |
| Przykładowe wejście | Przykładowe wyjście |
| baa | 1 |
| bbaaac | 3 |
| AaBbc | 0 |

*Punktacja: 8 pkt.*

2. Napisz funkcję, która porównuje dwie listy z głową o elementach typu:

**struct** element {

**char** x;

**struct** element \* next;

};

i zwraca 1 jeżeli napis utworzony z elementów pierwszej listy zawiera się w napisie utworzonym ze znaków drugiej listy oraz 0 w przeciwnym razie. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 10 pkt.*

3. Zdefiniuj typ wyliczeniowy klub, mogący przyjmować wartości odpowiadające nazwom różnych klubów sportowych. Stwórz jeden przypadek testowy dla typu wyliczeniowego.

*Punktacja: 4 pkt.*

4. Zdefiniuj strukturę Szesciokat, która przechowuje długości boków sześciokąta. Napisz funkcję, która przyjmuje jako parametr zmienna typu Szesciokat i zwraca obwód tak przekazanej figury. Stwórz przypadek testowy dla funkcji.

*Punktacja: 9 pkt.*

5. Napisz funkcję, która przyjmie jako argumenty dwuwymiarową tablicę liczb typu int oraz jej wymiary m i n. Funkcja ma zwrócić iloczyn elementów stojących na miejscach o nieparzystym indeksie kolumny Stwórz przypadek testowy dla funkcji.

Wskazówka: Dla poniższej tablicy funkcja powinna zwrócić .

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 | 2 | 1 | 2 |
| 7 | 7 | 4 | -1 |
| 9 | 1 | -1 | 1 |

*Punktacja: 12 pkt - jeśli rozwiązanie oparte jest na tablicach dynamicznych i wskaźnikach. 6 pkt - jeśli rozwiązanie oparte jest na tablicach o stałym rozmiarze. Punktowane jest tylko jedno z rozwiązań.*

6. Przeanalizuj kod:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| #include <stdio.h> |  |  |  |  |  |  |  |  |
| #include <stdlib.h> |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| int main() |  |  |  |  |  |  |  |  |
| { |  |  |  |  |  |  |  |  |
| char wyraz[]="helloworld"; |  |  |  |  |  |  |  |  |
| printf("%p\n",wyraz); | 0 | 0 | 6 | 0 | F | E | A | 3 |
| printf("%d\n", sizeof(char)); | 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| printf("%p\n",wyraz+5); |  |  |  |  |  |  |  |  |
| printf("%c\n",\*wyraz+2); |  |  |  |  |  |  |  |  |
| printf("%c\n",\*(wyraz+4)); |  |  |  |  |  |  |  |  |
| printf("%c\n",(wyraz+7)[-2]); |  |  |  |  |  |  |  |  |
| printf("%d\n", sizeof('a')); | 4 |  |  |  |  |  |  |  |
| return 0; |  |  |  |  |  |  |  |  |
| } |  |  |  |  |  |  |  |  |

*Punktacja: 7 pkt.*