

Uwagi po ćw. 2

Ostatnia aktualizacja pliku: 2019-03-13 11:17:11.

Uwagi ogólne:

- proszę o konsekwentne zachowanie struktury plików/folderów (docelowo będzie ponad 100 plików)
- nieczytelne formatowanie kodu, dużo wolnych linii
- rzadko pojawiły się błędy kompilacji, proszę pamiętać, że na kolokwium oznaczać to będzie zero punktów, lepiej zakomentować wątpliwy kod

1.3.5 - błędy w stosowanie kolejnego `if` zamiast `else if`

1.3.7 - przy liczeniu pierwiastków w mianowniku ułamka pojawia się wyrażenia $2*a$ - trzeba pamiętać o odpowiednim stosowaniu nawiasów i pamiętaniu o właściwej kolejności wykonywania działań. Brak znajomości wzoru na pierwiastki przekłada się również na błędy w kodzie.

1.4.1 - warto uważnie czytać polecenie, jeśli $n=5$ i $m=25$, to na konsoli powinny być wyświetlone liczby

```
5
10
15
20
```

Wyświetlenie dodatkowo na końcu 25 jest błędem. Ponadto jeśli w poleceniu jest jasno napisane by liczby były na wyjściu w kolejnych wierszach, to tak powinno być.

- 1.4.3 - brak uwzględnienia wszystkich opcji, błędna definicja iteracji w pętli
- 1.4.5 - błędne warunki iteracji pętli
- 1.4.6-7 - w poleceniu chodziło by wyświetlić wynik iloczynu (a nie np. sam iloczyn odpowiednich liczb z gwiazdkami)
- 1.4.8 - błędna definicja wyrazów ciągu
- 1.4.9 - błędna definicja NWD
- 1.4.10 - przykładowe rozwiązanie

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main()
{
    int x,i,liczba=0;
    printf("Podaj liczbę x: \n");
    scanf("%d",&x);
    for(i=1;i<=x;i++)
    {
        if(i*i<=x)
            liczba=i;
    }
    printf("podłoga pierwiastka %i",liczba);
    return 0;
}
```

- 1.4.12-13 - błędne warunki wykonywania pętli
- 1.4.13 - błędna definicja silni, $n! = 1 \cdot \dots \cdot n, 0! = 1, 1! = 1$.
- 1.4.14 - błędne warunki wykonywania pętli