

Ćwiczenia 4

Funkcje Python

1. (`daa.py`) Napisz program obliczający sumę dwóch liczb całkowitych. W programie stwórz własną metodę z dwoma parametrami i zwracającą sumę. Napisz trzy przypadki testowe.
2. (`dab.py`) Napisz program do obliczenia silni. Nie korzystaj z gotowych funkcji, napisz własną funkcję w której wnętrzu wykorzystasz pętle. Napisz trzy przypadki testowe.
3. (`dac.py`) Napisz program do obliczenia silni. Nie korzystaj z gotowych funkcji, napisz własną funkcję rekurencyjną.
4. (`dad.py`) Zdefiniuj funkcję “cg”, która dla podanych trzech parametrów: `n`=numer elementu ciągu, `a1`=wartość pierwszego elementu ciągu (domyślnie 1), `q`=wartość iloczynu ciągu geometrycznego (domyślnie 2) zwróci `n`-ty element ciągu geometrycznego. https://pl.wikipedia.org/wiki/Ci%C4%85g_geometryczny. Stwórz dwa przypadki testowe.
5. (`dae.py`) Napisz program i funkcję, która sprawdza czy dane słowo jest palindromem (brzmi tak samo czytane od lewej do prawej i od prawej do lewej). Stwórz dwa przypadki testowe.
6. (`daf.py`) Napisz program z funkcją, która sprawdza czy na liście elementy są posortowane od największych do najmniejszych (wtedy wyrzuca `True`, w przeciwnym wypadku `False`). Stwórz dwa przypadki testowe.
7. (`dag.py`) Napisz program, która zlicza sumę kwadratów elementów ciągu podanych jako parametr funkcji (użyj `*` do oznaczenia dowolnej ilości parametrów). Stwórz dwa przypadki testowe.
8. (`dah.py`) Napisz program z funkcją z parametrem `kwargs` (użyj symbolu `**`). Parametrem ma być słownik, którego kluczem ma być imię, a wartością wiek osoby. Funkcja ma zwracać średnią wieku osób. Stwórz dwa przypadki testowe.
9. (`dai.py`) Napisz program z funkcją z parametrem `z` *. Funkcja ma zwracać ciąg wejściowy podniesiony do trzeciej potęgi. Nie korzystaj z pętli, użyj tzw. List Comprehensions we wnętrzu funkcji. Stwórz dwa przypadki testowe.
10. (`daj.py`) Napisz funkcję, która zlicza ile razy została wywołana. Wskazówka: [link](#). Stwórz 3 przypadki testowe.

Ostatnia aktualizacja pliku: 2019-03-14 13:47:04.