

Typy zadań na kolokwium

1. Sprawdzenie umiejętności korzystania z trybu Debug / zrozumienie kolejnych kroków wykonania programu.
 - W folderze ZadanieDebug znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu.
2. Napisanie programu zgodnie z poleceniem ze znanymi przypadkami testowymi.
 - Napisz program wczytujący ze standardowego wejścia dwie dodatnie liczby całkowite n i m , i wypisujący na standardowym wyjściu m pierwszych wielokrotności liczby n .

Przykładowe wejście:

5
3

Przykładowe wyjście:

5
10
15

3. Napisanie programu zgodnie z poleceniem bez przypadków testowych.
 - Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zamienia ze sobą wartości wskazywanych zmiennych. W programie stwórz dwa przypadki testowe.
 - Napisz funkcję, która otrzymuje dwa argumenty: dodatnią liczbę całkowitą n oraz n -elementową tablicę `tab` o elementach typu `int` i zwraca jako wartość sumę kwadratów elementów tablicy `tab`. W programie stwórz dwa przypadki testowe.
4. Sprawdzenie znajomości zasad kompilacji kodu.
 - W folderze ZadaniePopraw znajduje się kod w języku C, który nie spełnia zasad kompilacji. Popraw kod modyfikując co najwyżej 2 linijki tak, aby się kompilował. Zabronioną operacją jest komentowanie kodu.