Regulamin Zajęć

Przedmiot: Zaawansowane Programowanie Obiektowe

Rodzaj zajęć: wykład

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Projektowanie systemów informatycznych i sieci komputerowych

Poziom studiów: studia drugiego stopnia

Rodzaj studiów: studia stacjonarne

Rok i semestr: rok I, semestr pierwszy

Rok akademicki: 2018/2019

Prowadzący: dr Piotr Jastrzębski, [piotr.jastrzebski@uwm.edu.pl](mailto:piotr.jastrzebski@uwm.edu.pl), [piojas@matman.uwm.edu.pl](mailto:piojas@matman.uwm.edu.pl)

Liczba punktów ECTS: 4,5

## 1. Wymagana forma uczestnictwa w zajęciach

Od uczestników wymagana jest obecność na wykładach. Na ostatnich zajęciach odbędzie kolokwium pisemne będące formą zaliczenia na ocenę.

## 2. Cele kształcenia.

Celem zajęć jest nauczenie podejścia do programowania pod kątem zmian, a także - jak wybrać i jak stosować wzorce projektowe.

## 3. Efekty kształcenia.

**Wiedza**

W1 - Znajomość wzorców projektowych w programowaniu obiektowym oraz zaawansowanych elementów języka C#.

W2 - Znajomość teoretycznych i praktycznych podstaw grafiki trójwymiarowej.

**Umiejętności**

U1 - Umiejętność pozyskiwania z literatury (internetu) informacji dotyczących zaawansowanych technik programowania obiektowego.

U2 - Umiejętność analizy obiektów i przekształceń stosowanych w grafice trójwymiarowej.

U3 - Rozpoznanie i zastosowanie właściwego, dla danego problemu programistycznego, wzorca projektowego.

**Kompetencje społeczne**

K1 - Zrozumienie, że znajomość zaawansowanej informatyki wymaga ustawicznego kształcenia się.

## 4. Literatura.

1. J. Bishop, C# 3.0 Design Patterns, wyd. O’Reilly, 2007.
2. I. Griffiths, M. Adams, J. Liberty, C#.Programowanie, wyd. Helion, 2012.
3. J. Skeet, C# od podszewki, wyd. Helion, 2012.

## 5. Sposób bieżącej kontroli wyników nauczania.

Brak.

## 6. Kolokwium pisemne.

Na ostatnim wykładzie dla studentów mających ocenę pozytywną z ćwiczeń odbędzie kolokwium pisemne będące zaliczeniem wykładu. Kolokwium będzie w formie pytań otwartych dotyczących teorii i kodu (np. uzupełnienie luk, napisanie krótkiego kodu na podstawie diagramu UML itp.). W wyjątkowych sytuacjach termin kolokwium w uzgodnieniu ze studentami może ulec zmianie.

## 7. Możliwość korzystania z materiałów pomocniczych podczas zaliczenia.

Brak możliwości korzystania ze wszelkich materiałów pomocniczych.

## 8. Zasada ustalania oceny końcowej zaliczenia przedmiotu.

Zaliczenie wykładu będzie przyznane tym uczestnikom zajęć, którzy otrzymają pozytywną ocenę z ćwiczeń oraz uzyskają min. 30% punktów na kolokwium pisemnym. Ocena końcowa będzie wyznaczona według następującego przelicznika punktów z kolokwium:

* min 30% punktów - przepisanie oceny z ćwiczeń.
* 65 % - 3,5 lub ocena z ćwiczeń jeśli jest większa.
* 75 % - 4,0 lub ocena z ćwiczeń jeśli jest większa.
* 85 % - 4,5 lub ocena z ćwiczeń jeśli jest większa.
* 90 % - 5,0.

## 9. Konsultacje.

Aktualne terminy konsultacji dostępne są w systemie USOS i na stronie prowadzącego zajęcia.

Ostatnia aktualizacja pliku: 2019-02-17 15:33:53.