

Propozycje tematyki

Propozycje tematyki prac inżynierskich:

- gra typu 2048 z rozbudowanym algorytmem ze sztuczną inteligencją
- gry z wykorzystaniem lokalizacji lub AR w stylu Resources czy Pokemon GO
- mały klon WoWa
- gra w stylu space shooter
- gry platformowe
- gry w stylu HOPA
- gra społecznościowa typu citybuilder z integracją z wybranym serwisem społecznościowym
- gra w stylu wyścig samochodowy/motocyklowy
- gra w stylu tower defense z algorytmem wykorzystującym AI

Sugerowane jest aby, fabuła gry (o ile to możliwe) była osadzona w regionie Warmi i Mazur lub lokalnego środowiska.

Aplikacje powinny powstać z wykorzystaniem Unity 3D i języka C#. Dopuszczalny jest miks technologii.

Możliwe jest też tworzenie aplikacji (nie-growej) na bazie Unity po indywidualnym uzgodnieniu.

Ostatnia aktualizacja pliku: 2019-02-17 12:01:22.