1. Pobierz repozytorium na dysk <https://github.com/Piotrekk16/Zadanie2>

2. Odepnij kabel sieciowy od gniazdka.

3. Przenalizuj plik Program.cs i zbudowaną łamigłówkę dziedziczenia klas.

4. W metodzie Main stwórz dokładnie 4 obiekty, dla każdego z nich wywołaj po 2 metody tak, aby na konsoli wyjście wyglądało następująco:

Tu jest wynik:

B NormalFun()

D VirtualFun()

B NormalFun()

B VirtualFun2()

A NormalFun()

A VirtualFun()

D VirtualFun2()

D VirtualFun()

D VirtualFun2()