

1. Pobierz repozytorium na dysk <https://github.com/Piotrek16/Zadanie2>
2. Odepnij kabel sieciowy od gniazdka.
3. Przenalizuj plik Program.cs i zbudowaną łamigłówkę dziedziczenia klas.
4. W metodzie Main stwórz dokładnie 4 obiektów, dla każdego z nich wywołaj po 2 metody tak, aby na konsoli wyjście wyglądało następująco:

Tu jest wynik:

A NormalFun()

A VirtualFun()

D VirtualFun2()

B NormalFun()

B VirtualFun2()

D NormalFun()

F VirtualFun2()

D VirtualFun()

D VirtualFun2()