1. Pobierz repozytorium na dysk <https://github.com/Piotrekk85/Zadanie2>

2. Przenalizuj plik Program.cs i zbudowaną łamigłówkę dziedziczenia klas.

3. W metodzie Main stwórz dokładnie 6 obiektów, dla każdego z nich wywołaj po 2 metody tak, aby na konsoli wyjście wyglądało następująco:

Tu jest wynik:

A VirtualFun()

D VirtualFun2()

A NormalFun()

A VirtualFun()

B VirtualFun2()

A NormalFun()

B NormalFun()

C VirtualFun()

D VirtualFun()

D VirtualFun2()

B VirtualFun2()

C VirtualFun()

F VirtualFun()

F VirtualFun2()