1. Przeanalizuj kod :

public class A
{
public void NormalFun() { Console.WriteLine("A NormalFun()"); }
public virtual void VirtualFun() { Console.WriteLine("A VirtualFun()"); VirtualFun2();}
public virtual void VirtualFun2() { Console.WriteLine("A VirtualFun2()"); }
}
public class B : A
{
public void NormalFun() { Console.WriteLine("B NormalFun()"); }
public virtual void VirtualFun() { Console.WriteLine("B VirtualFun()"); }
public override void VirtualFun2() { Console.WriteLine("B VirtualFun2()"); }
}
public class C : B
{
public override void VirtualFun() { Console.WriteLine("C VirtualFun()"); }
}

Co będzie na konsoli po wywołaniu linijki?
A x = new C();
x.VirtualFun()

Odpowiedzi:

A) program się nie skompiluje

B)

A VirtualFun()
B VirtualFun2()

C)

C VirtualFun()

D)

A VirtualFun()