1. Przeanalizuj kod :

public class A  
{  
public void NormalFun() { Console.WriteLine("A NormalFun()"); }  
public virtual void VirtualFun() { Console.WriteLine("A VirtualFun()"); VirtualFun2();}  
public virtual void VirtualFun2() { Console.WriteLine("A VirtualFun2()"); }  
}  
public class B : A  
{  
public void NormalFun() { Console.WriteLine("B NormalFun()"); }  
public virtual void VirtualFun() { Console.WriteLine("B VirtualFun()"); }  
public override void VirtualFun2() { Console.WriteLine("B VirtualFun2()"); }  
}  
public class C : B  
{  
public override void VirtualFun() { Console.WriteLine("C VirtualFun()"); }  
}

Co będzie na konsoli po wywołaniu linijki?  
A x = new C();  
x.VirtualFun()

Odpowiedzi:

A) program się nie skompiluje

B)

A VirtualFun()  
B VirtualFun2()

C)

C VirtualFun()

D)

A VirtualFun()