

Zadanie do przećwiczenia:

- 1) stwórz delegat o nazwie `operacjeArytmetyczne` o parametrze typu `double` i typie zwracanym `double`
- 2) dodaj do niego wszystkie znane operacje arytmetyczne na jednej liczbie (np. podnoszenie do kwadratu, sześcianiu, logarytm dziesiętny, `sin`, `cos`, `tg`, `ctg`)
- 3) następnie wywołaj delegat na argumentach 0, 0.5, 100
- 4) dodaj kod tak, aby operacje z punktu 2 były dodawane do delegata `Func`
- 5) Stwórz klasę `Samochód` z dwoma właściwościami `Cena`, `LiczbaStłuczek`. Liczbie stłuczek nadaj wartość początkową 0. Stwórz konstruktor parametryczny ustawiający tylko cenę. W klasie stwórz event, który będzie zmniejszał cenę po zmianie właściwości `LiczbaStłuczek`.