

1. Napisz program, który będzie wczytywał z klawiatury liczby dopóki nie zostanie wprowadzona liczba 23.
2. Za pomocą pętli while lub do...while wypisz na konsoli liczby całkowite między 12 a 88 podzielne przez 11.
3. Stwórz tablicę o 20 elementach typu double i wstaw do niej dowolne wartości. Wypisz na konsoli te, których indeks jest podzielny przez 3 (3,6,9,...).
4. Stwórz dwie tablice o 4 elementach będących liczbami całkowitymi i wstaw do nich dowolne wartości. Na konsoli wypisz iloraz kolejnych elementów.
5. Stwórz tablicę o 5 elementach. Następnie wstaw do niej losowe liczby z zakresu od -4 do 12. Na konsoli sumę i średnią spośród wylosowanych liczb.
6. Stwórz tablicę o 6 elementach. Wstaw do niej losowe liczby całkowite z przedziału od -5 do 12. Następnie wypisz na konsoli ujemne z nich.
7. Napisz program, który wczyta z klawiatury liczbę całkowitą. Następnie w zależności od liczby wyświetl odpowiedni łańcuch:
 - a) jeśli liczba jest dodatnia – napis „super!”
 - b) jeśli liczba jest podzielna przez 4 – napis „extra!”
8. Napisz program, który wczyta z klawiatury 7 liczb rzeczywistych. Liczby wpisz do tablicy. Następnie wypisz na konsoli informacje ile liczb wśród wprowadzonych jest liczbami ujemnymi.
9. Stwórz tablicę o 5 elementach, wstaw do niej dowolne wartości. Na konsoli wypisz ile z nich jest nieparzystych.
10. Napisz program, który prosi użytkownika o podanie 3 liczb całkowitych z klawiatury. Następnie na konsoli należy wypisać największą z nich.