

1. Napisz program, który będzie wczytywał z klawiatury liczby dopóki nie zostanie wprowadzona liczba parzysta.
2. Stwórz tablicę o 10 elementach (liczby typu int) i wstaw do niej dowolne wartości. Za pomocą for wypisz te, które są podzielne przez 3.
3. Stwórz tablicę o 7 elementach typu double i wstaw do niej dowolne wartości. Wypisz na konsoli te, których indeks jest nieparzysty.
4. Stwórz dwie tablice o 4 elementach będących liczbami całkowitymi i wstaw do nich dowolne wartości. Na konsoli wypisz różnicę kolejnych elementów.
5. Stwórz tablicę o 5 elementach. Następnie wstaw do niej losowe liczby z zakresu od 4 do 24. Na konsoli wypisz parzyste elementy.
6. Napisz program pobierający od użytkownika 3 liczby całkowite. Na konsoli wypisz je od największej do najmniejszej.
7. Stwórz tablicę o 7 elementach. Wstaw do niej losowe liczby całkowite z przedziału od -4 do 10. Następnie wypisz na konsoli dodatnie z nich.
8. Napisz program który prosi użytkownika o podawanie znaków. Ma być to powtarzana dopóki nie zostanie podany znak 'a'.
9. Stwórz program proszący o podanie imie, nazwiska, ulicy, numer domu, kodu pocztowego i poczty. Wprowadzone dane wypisz na konsoli.
10. Stwórz tablice o 5 elementach i wstaw do niej 5 losowych liczb całkowitych z zakresu od 7 do 124, na konsoli wypisz największą z wylosowanych.