

1. Stwórz nową aplikację WPF.
2. W projekcie dodaj klasę Osoba.
3. W projekcie dodaj prywatne pole imie typu string.
4. Utwórz właściwość dla tego pola za pomocą narzędzi VS – Edit/Refactor/Encapsulate Field (lub Ctrl+R, Ctrl+E).
5. W klasie MainWindow stwórz prywatne pole osoba typu Osoba i je zainicjuj.
6. W oknie designer MainWindow stwórz prosty formularz na pobranie od użytkownika imienia. Po naciśnięciu guzika wprowadzone dane mają być ustawione jako cecha osoby i zwrócone za pomocą MessageBoxa.
7. W klasie Osoba wpisz wyrażenie propfull i naciśnij Tab. Następnie zmień typ pola i właściwości na string, nazwę pola na nazwisko, a nazwę właściwości na Nazwisko. Uzupełnij MainWindow aby pobierało i zwracało dodatkowo nazwisko.
8. W klasie Osoba dodaj właściwość Wiek za pomocą skróconej deklaracji:  

```
public int Wiek { get; set; }
```
9. Rozbuduj MainWindow o pobieranie i zwracanie wieku. Użyj metody `int.TryParse()`. Czemu jest to nie możliwe? Zrób konwersję/parsowanie inaczej.
10. Stwórz interfejs IOsoba wyrzucając do niego właściwości z klasy Osoba. Następnie podepnij do klasy Osoby interfejs IOsoba.
11. Stwórz klasę Student i podepnij do niej interfejs IOsoba. Spróbuj skompilować program. Napraw błędy, aby program można było skompilować.