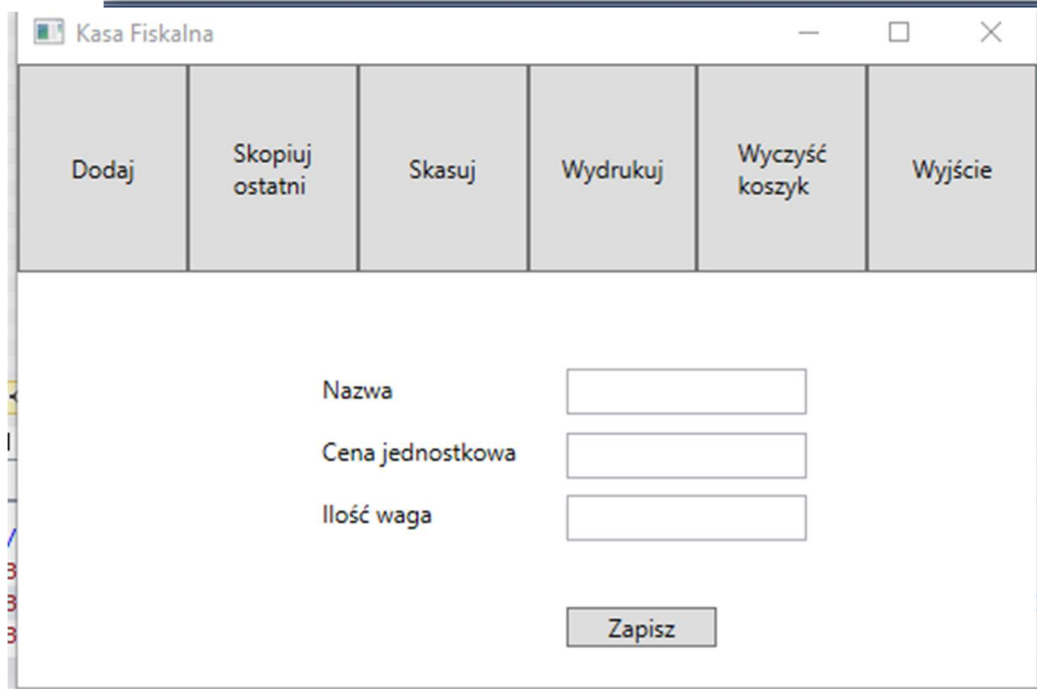


Stwórz program symulujący działanie kasy fiskalnej.

- 1) stwórz klasę Produkt z polami nazwa (string), cenaJednostkowa (double), ilosc (double) – dostęp prywatny
 - a) stwórz konstruktor domyślny i parametryczny
 - b) pod klasę Produkt podepnij interfejs ICloneable, zaimplementuj metodę Clone poprzez metodę MemberwiseClone()
 - c) stwórz metodę PodajCeneŁączną() - bez polskich znaków, zwracającą typ double, ma to być cena jednostkowa pomnożona przez ilość i zaokrąglona do dwóch miejsc po przecinku
 - d) w tej klasie przesłoń metodę ToString, tak aby w jednym wierszu została zwrócona Nazwa, ilość * cenaJednostkowa = cenaŁączna. np
Mleko, 2 * 2,50 = 5,00
- 2) stwórz klasę Koszyk z polem zakupy, pole ma być referencyjne typu List<Produkty> (ma być to lista na produkty), modyfikator prywatny, stwórz konstruktor domyślny w tej klasie
- 3) stwórz interfejs IKoszyk z metodami
 - a) DodajProdukt(string,double,double) - typ void
 - b) SkopiujOstatni() typu void
 - c) Skasuj(int) typu void
 - d) Wydrukuj() typu void
 - e) Wyczysc() typu void
 - f) PodajZawartosc() typu string
- 4) podepnij interfejs IKoszyk do klasy Koszyk i zaimplementuj metody w klasie Koszyk następująco:
 - a) DodajProdukt ma dodawać na listę z odpowiednimi parametrami
 - b) SkopiujOstatni - korzysta z płytkiej kopii w klasie Produkt i kopiuje ostatni element na liście (o ile istnieje)
 - c) Skasuj - kasuje produkt o wskazanym indeksie na liście
 - d) Wydrukuj - "drukuję paragon" zapisując zawartość to pliku tekstowego, nazwa to ma być w formacie DDMMYYYYGGHHMM, potem czyści listę zakupy
 - e) Wyczyść - czyści listę zakupy
 - f) Podaj zawartość - jeśli koszyk jest pusty, zwraca napis "Koszyk jest pusty", w przeciwnym wypadku to może być postać:
Zawartość:
[i] produkt.ToString()
suma: coś tam

5) zaplanuj interfejs z użyciem WPF, przykładowe okna:



Punktacja:

1 - 2 pkt

2 - 1 pkt

3 - 1 pkt

4 - 2 pkt

5 - 2 pkt

+1pkt za poprawną obsługę wyjątków przy konwersji tekstu na liczbę/inny typ

+ 1 pkt za zabezpieczenie aby pola nie były puste przy dodawaniu produktów, a cena i ilość powinny być liczbami dodatnimi