

Utwórz podstawy systemu zarządzania pracownikami w firmie.

1. Zaimplementuj klasę Pracownik z polami imię (string), nazwisko (string), kontrakt (poczytaj punkt 2).
2. pole kontakt ma reprezentować obiekt klasy Kontrakt. W klasie Kontrakt dodaj pole typKontaktu typu enum przyjmującym wartości staż i etat. W klasie dodaj także podstawaWynagrodzenia. W tej klasie dodaj ponadto
 - metodę o nazwie Pensja(), która zwraca wysokość pensji wypłacanej przy danym kontrakcie., dla stażysty domyślnie 2000 (konstruktor ma ustawiać pole). Pensja pracownika etatowego = podstawa + ilość nadgodzin * (podstawa/160). Pensja() ma być metodą przeciążoną (raz bez parametru, raz z jednym parametrem iloscNadgodzin).
 - konstruktor pozwalający zainicjować wszystkie pola składowe obiektu
 - konstruktor domyślny
3. w klasie Pracownik dodaj metody/konstruktory:
 - konstruktor inicjujący pracownika o podanym w argumentach imieniu i nazwisku z domyślnym kontraktem stażysty i podstawą 2000
 - metodę pozwalającą zmienić kontrakt przypisany do pracownika (zarówno w górę i w dół)
 - metodę pozwalającą zmienić podstawę wynagrodzenia przypisany do pracownika
 - metoda zwracająca wysokość pensji pracownika uzależnionej od podpisanego kontraktu
 - metodę ToString() zawierającą łańcuch znakowy zawierający imię, nazwisko i wysokość podstawy wynagrodzenia
4. stwórz listę 20 obiektów (pracowników), wykonaj dla nich metody pozwalające na zmianę ich pensji i kontraktu
5. dodaj metody pozwalające na sortowanie po nazwisku (alfabetycznie) - wynik daj na konsoli.
6. poprzez mechanizm głębokiej kopii spróbuj skopiować dane pracownika o wskazanym indeksie z listy, a następnie zmienić tylko jego imię i nazwisko, a także podstawę wynagrodzenia.
7. Do listy z punktu 4 dodaj dwie kopie z punktu 6. Następnie posortuj pracowników po wysokości pensji zakładając, że każdy pracownik etatowy w miesiącu miał 15 nadgodzin, a stażysty nie mieli ich wcale.