1. Napisz program, który będzie wczytywał z klawiatury dane pracownika do kwestionariusza osobowego (imię, nazwisko, wiek, miejsce zamieszkania, telefon, email, adres (ulica, numer domu, kod pocztowy, poczta)). Następnie wprowadzone dane mają być wyświetlone na ekranie.
2. Napisz program, który będzie obliczał pole prostokąta. Z klawiatury wczytaj długości boków. Wynik wyświetl na ekranie.
3. Napisz program, który wczytuje z klawiatury liczbę punktów w postaci wartości całkowitej z przedziału od 0 do 10, a następnie wyświetla na ekranie napis, będący słowną oceną odpowiadającą podanej liczbie punktów. Możesz przyjąć następujące oceny:, niedostateczna (0-3 pkt.), dostateczna (4-5 pkt.), dostateczna+ (6 pkt.), dobra (7-8 pkt.), dobra+ (9 pkt.), bardzo dobra (10 pkt.).
4. Napisz program, który z klawiatury wczyta dwie liczby całkowite i wypisze wszystkie liczby między nimi.
5. Napisz program obliczający pierwiastek ze wczytanej liczby. Program powinien sprawdzić, czy pierwiastkowana liczba jest nieujemna. W przypadku gdy zadana liczba jest ujemna program powinien wydrukować na ekranie komunikat: PIERWIASTEK KWADRATOWY Z LICZBY UJEMNEJ NIE ISTNIEJE.
6. Napisz program pobierający od użytkownika dwie liczby i wyświetlający na ekranie większą z nich.
7. Napisz program wczytujący ze dwie dodatnie liczby całkowite n i m, i wypisujący w kolejnych wierszach wszystkie dodatnie wielokrotności n mniejsze od m.
8. Napisz program, który z klawiatury wczyta dwie liczby całkowite i wypisze wszystkie liczby parzyste między nimi.

Dowolny stworzony program wyślij na maila piojas@matman.uwm.edu.pl.