Zadania wspólne:

1. Napisz program „Hello World/Witaj świecie!”.
2. Używając ctrl+shift+c i ctrl+shift+x poćwiczyć dodawanie komentarzy.
3. Informacje o zmiennych: <http://www.algorytm.edu.pl/wstp-do-c/typy-zmiennych.html>
4. Zadeklaruj dwie zmienne typu int, przypisz im wartości i wykonaj na nich proste operacje arymetyczne (+,-,\*,/).
5. Zadeklaruj dwie zmienne typu int, wczytaj je z klawiatury, wykonaj operacje arytmetyczne, wyniki wyświetl na ekranie.
6. Zadeklaruj dwie zmienne typu string i wyświetl je na ekranie.
7. Bonus – dodaj na początku funkcji main setlocale(LC\_ALL,""); - rozwiązanie problemu z polskim znakami.

Zadania do samodzielnego poćwiczenia:

1. Napisz program, wyświetlający na ekranie Twoje imię.
2. „Zakomentuj” kod z punkt 1.
3. Zadeklaruj 2 zmienne typu float, przypisz im wartości, wykonaj na nich operacje +,-\*,/, wyniki wyświetl na ekranie.
4. Zadeklaruj dwie zmienne typu float, wczytaj je z klawiatury, wykonaj operacje arytmetyczne, wyniki wyświetl na ekranie.
5. Napisz program, który przeliczy temperaturę ze stopni Celsjusza na Fahrenheita. Na ekranie programu ma pojawić się wczytana wartość i przeliczony wynik.
6. Napisz program zmieniający mile na kilometry. Na ekranie programu ma pojawić się wczytana wartość i przeliczony wynik.
7. Napisz program, który oblicza wskaźnik BMI. Na ekranie programu ma pojawić się wczytana wartość i przeliczony wynik.
8. Napisz program, który przelicza wartość netto na brutto. Program powinien spytać się użytkownika o wartość netto i stosowaną stawkę podatkową.
9. Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie imienia i nazwiska, a następnie wyświetli pobrane wartości w jednej linijce na ekranie.
10. Zadeklaruj jedną zmienną typu int, a drugą typu float. Wykonaj operacje na nich. Przed uruchomieniem programu spisz przewidywane wyniki. Porównaj je z uzyskanymi po uruchomieniu programu.