

Bazy Danych. Lekcja 6

Dziura

Bjorn niepewnym krokiem udał się w stronę pieczary. Jeszcze raz się upewnił, że nie ma w środku teściowej, po czym zaczął szybko kopać dziurę. Gdy była już gotowa przykrył ją liśćmi, a futro ułożył obok pułapki. Aż tu nagle, usłyszał kroki teściowej. Szybko schował się za pobliskie drzewo, aby obserwować sytuację.

Zadanie 1

1. Napisz wyzwalacz, który przed wstawieniem lub modyfikacją tabeli kreatura sprawdzi czy waga jest większa od zera.

Podpowiedź

Trigger

Futro

Coraz bardziej było słychać kroki teściowej, aż w końcu Bjorn wychylając się zza drzewa, zobaczył ją. Staruszka, wracając do swojej pieczary, dostrzegła piękne futro leżące na ziemi i zaryczała: „Muuuuuuszę to mieć!” Zaczęła biec w jego stronę, a ziemia trzęsła się tak, że aż biedny wiking zaczął podskakiwać. W końcu wpadła w pułapkę Bjorna i krzyknęła tak głośno, że staruszek siedzący w krzakach osiwił, a Drozd stracił wszystkie pióra.

Zadanie 2

1. Stwórz tabelę archiwum_wypraw z polami id_wyprawy, nazwa, data_rozporoczenia, data_zakonczenia, kierownik (varchar), do której będą wstawiane rekordy po usunięciu z tabeli wyprawa. Do kolumny kierownik wstawiane jest nazwa kreatury na podstawie usuwanego id_kreatury.

Podpowiedź

Za pomocą wyzwalacza.

Spalony

Bjorn nie odważył się od razu porozmawiać z teściową, więc postanowił poczekać do rana. Kiedy pokonał strach, podszedł do dziury i cieniutkim głosikiem powiedział „Hop hop, nic mamusi nie jest?” Wtedy ta zionęła ogniem w jego stronę, przypalając mu brodę, Bjorn strasznie się zezłościł, bo bardzo kochał swoją rudą brodę i strzelił pieprzem w jej oczy.

Zadanie 3

1. Napisz procedurę o nazwie "eliksir_sily", która będzie podnosiła wartość pola udźwig z tabeli kreatura o 20% na podstawie id_kreatury przekazywanego jako parametr.
2. Napisz funkcję, która będzie pobierała tekst i zwracała go z wielkich liter.

Salwa śmiechu

Teściowa na chwilę oślepla po celnym strzale Bjorna. Wykorzystał on okazję, wskoczył do staruszki i zaczął ja gilgotać w stopy piórkiem drozda. Nie wytrzymując ze śmiechu, zaczęła się trząść jak galareta i kazać mu przestać. Bjorn odpowiedział, jej „Przestanę, jak obiecasz mi, że już nigdy nie tkniesz mojego bigosu”. Teściowa nie mając innego wyboru, od razu zgodziła się.

Zadanie 4

1. Stwórz tabelę "system_alarmowy" z polami, id_alarmu, wiadomosc.
2. Dodaj wyzwalacz, który będzie sprawdzał czy w tabeli wyprawy pojawiła się misja, w której bierze udział teściowa oraz czy jednym z sektorów misji jest domek dziadka. Jeżeli w/w zaistnieje wyzwalacz wstawi rekord do tabeli "system_alarmowy" z treścią "Teściowa nadchodzi !!!".

Happy End

Zaniepokojeni ciszą Staruszek z ptakiem wybiegli ze swojej kryjówki, aby zobaczyć co się dzieje. Gdy Drozd zobaczył ich razem uśmiechnął się i powiedział: „ A morał z tej bajki jest krótki i niektórym znany: gdy teściowa swój nos wtyka, tylko bigos jej usta zamyka!”

Zadanie 5

1. Napisz procedurę mającą jako parametry wyjściowe średnią, sumę i maks udźwigu z tabeli kreatura.
2. Napisz procedurę, która jako parametr wejściowy przyjmuje id_wyprawy a na wyjściu numer sektora (np. A1, B3 itd.) oraz nazwę sektora posortowane wg kolejności w jakiej występują w danej wyprawie.

Podpowiedź

LOOP, CONCAT, UNION