

Wizualizacja danych semestr letni 2024

Dr Anna Muranova
UWM w Olsztynie

Wykład 7

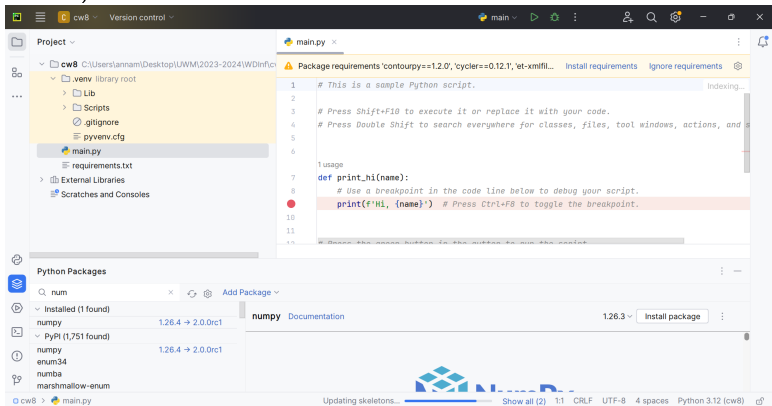
Biblioteka NumPy

W przypadku metod obliczeniowych jedną z najpopularniejszych bibliotek jest właśnie **NumPy** (Numeric Python). Jak nazwa wskazuje, skupia się ona głównie na wsparciu pracy z danymi numerycznymi i umożliwia efektywne i wydajne dokonywanie operacji na macierzach, tablicach czy wektorach, które zawierają elementy tego samego typu.

Instalowanie pakietów

1 sposób

Python packages → Wyszukać pakiet **numpy** i zainstalować (lepiej w wersji 1.26.3)



The screenshot shows an IDE window with a project named 'cw8'. The Python Packages panel is open, showing search results for 'num'. The 'numpy' package is highlighted, showing version 1.26.3 and an 'Install package' button. The main editor shows a Python script named 'main.py' with a breakpoint set on the line 'print(f'Hi, {name}!')'.

```
1 # This is a sample Python script.
2
3 # Press Shift+F10 to execute it or replace it with your code.
4 # Press Double Shift to search everywhere for classes, files, tool windows, actions, and settings.
5
6
7 usage
8
9 def print_hi(name):
10     # Use a breakpoint in the code line below to debug your script.
11     print(f'Hi, {name}!') # Press Ctrl+F8 to toggle the breakpoint.
12
13 # Press the green button in the gutter to run the script.
```

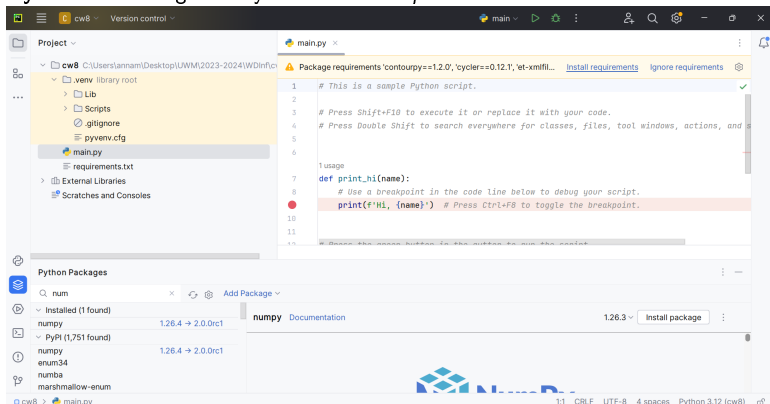
Instalowanie pakietów

2 sposób

Dodać plik `requirements.txt`:

<http://wmii.uwm.edu.pl/~muranova/WDM2024/requirements.txt>

do folderu projektu w przeglądarce plików, otworzyć ten plik w projekcie w **PyCharmie** i na gorze wybrać *Install requirements*



Instalowanie pakietów

2 sposób

Dlaczego może nie być tego banneru na gorze:

- ▶ Reader mode musi być wyłączony:
File -> Settings -> Editor -> Reader Mode
- ▶ Settings -> Editor -> Inspections -> unsatisfied package requirements
musi być zaznaczone

Więcej na ten temat:

[https://www.jetbrains.com/help/pycharm/
managing-project-dependencies.html](https://www.jetbrains.com/help/pycharm/managing-project-dependencies.html)

Tablice

Tablica (ang. array) w NumPy to struktura o jednym wymiarze lub większej liczbie wymiarów pozwalająca na działania ze zbiorami danych numerycznych, zaczynając od kilkuelementowych po ogromne zbiory przechowywane np. w chmurze. Pamiętajmy, że nie tylko wymiary charakteryzują tablicę – istnieje też kilka innych, równie ważnych cech.

- ▶ Tablice są stałej wielkości – nie możemy zmienić rozmiaru po jej utworzeniu.
- ▶ Przechowują elementy tego samego typu, np. liczby całkowite lub zmiennoprzecinkowe.
- ▶ Wykorzystywane „pod spodem” algorytmy pozwalają na bardzo szybkie operacje i efektywne wykorzystanie pamięci.

Niektórzy porównują tablice do list w Pythonie, ale listy różnią się od tablic, np. możliwością przechowywania elementów różnego typu (listy mogą być heterogeniczne), a także są jednowymiarowe (choć możliwe jest przechowywanie jednowymiarowej listy w drugiej liście).

Konwersja listy w tablicę

```
import numpy as np

# jednowymiarowa tablica na podstawie listy
arr_1d = np.array([1, 2, 3])
print(arr_1d)

# dwuwymiarowa tablica na podstawie listy
arr_2d = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
print(arr_2d)
```

Tworzenie tablic

```
import numpy as np

# jednowymiarowa tablica wypełniona zerami o długości 3
arr_zeros = np.zeros(5)
print(arr_zeros)

# tablica z 10 równo rozłożonymi wartościami w zakresie od 0 do 2
a = np.linspace(0, 2, 10)
print(a)

# dwuwymiarowa tablica wypełniona jedynekami o wymiarach 3x3
arr_2d_ones = np.ones((3, 3))
print(arr_2d_ones)
```


Tablica z wartości losowych.

```
import numpy as np

# jednowymiarowa tablica z losowymi
#wartościami z przedziału [0,1] o długości 3
arr = np.random.rand(3)
print(arr)

# dwuwymiarowa tablica z losowymi
#wartościami z rozkładu normalnego o wymiarach 3x3
arr_2d = np.random.randn(3, 3)
print(arr_2d)
```

Tworzenie tablic: resize vs. reshape

```
import numpy as np

# tworzenie tablicy z 10 elementami
a = np.array([3, 7, 3, 3, 2, 9, 7, 1, 5, 4])
print(np.shape(a))
b = a.reshape(2,5)
print(a)
print(b)
b = a.resize(2,5)
print(a)
print(b)
```

Podstawowe operacje

```
import numpy as np

# tworzenie jednowymiarych tablic a i b
a = np.array([1, 2, 3])
b = np.array([4, 5, 6])

# dodawanie tablicy b do tablicy a
c = a + b
print(c)

# dodawanie 5 do tablicy a
print(5+a)

# mnożenie tablicy a przez stałą 2
d = 2 * a
print(d)
```

Operacje logiczne

Wynikiem operacji logicznych takich jak AND (koniunkcja), OR (alternatywa) czy NOT (negacja) jest tablica zawierająca wartości logiczne True i False.

```
import numpy as np

# tworzenie jednowymiarych tablic a i b
a = np.array([1, 2, 3])
b = np.array([3, 2, 1])
# sprawdzamy, które elementy w tablicy a są mniejsze od
# odpowiadających im elementów w tablicy b
c = a < b
print(c)

# sprawdzamy które elementy w tablicy a są równe 2 lub 3
d = (a == 2) | (a == 3)
print(d)
```

Operacje redukcyjne

Wynikiem operacji redukcyjnych takich jak suma, minimum, maksimum czy średnia jest skalar.

```
import numpy as np

# tworzenie jednowymiarowej tablicy a
a = np.array([1, 2, 3])

# suma elementów tablicy a
b = np.sum(a)
print(b)

# średnia arytmetyczna dla elementów tablicy a
c = np.mean(a)
print(c)

# największy element w tablicy a
d = np.max(a)
print(d)
```

Operacje algebraiczne

```
import numpy as np

# tworzenie macierzy 3x3
x = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
# transpozycja macierzy a do macierzy b
b = np.transpose(a)
print(a)
print(b)
```

Operacje algebraiczne

Dobrym przykładem jest także mnożenie macierzy i obliczenie wyznacznika.

```
import numpy as np

# tworzenie macierzy a i b
a = np.array([[1, 2], [3, 4]])
b = np.array([[5, 6], [7, 8]])

# operacja mnożenia macierzy a i b
c = np.dot(a, b)
print(c)
# porównaj
print(a*b)

# obliczenie wyznacznika macierzy a
d = np.linalg.det(a)
print(d)
```

Operacje algebraiczne

A także rozwiązanie układu równań liniowych.

```
import numpy as np

# wyznaczenie rozwiązania układu równań liniowych Ax = b
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
b = np.array([5, 6])
x = np.linalg.solve(A, b)
print(x)
print(np.dot(np.linalg.inv(A),b))
```


Inne funkcje

Sortowanie tablicy

```
import numpy as np

# tworzenie tablicy z 10 elementami
a = np.array([3, 7, 3, 3, 2, 9, 7, 1, 5, 4])

# sortowanie tablicy
b = np.sort(a)
print(b)
```

Indeksacja i krojenie

Jak w listach:

```
import numpy as np
```

```
data = np.array([1, 2, 3])
```

```
print(data[1])  
print(data[0:2])  
print(data[1:])  
print(data[-2:])
```

```
b = np.array([[1., 2., 3], [3., 4., 5]])  
print(b[1,2])  
print(b[:,2])
```

Indeksacja i krojenie

Logiczne:

```
import numpy as np

a = np.array([1,2,3])
print(a[[True, True, False]])

b = np.array([[1 , 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12]])
print(b[b<5])

divisible_by_2 = b[b%2==0]
print(divisible_by_2)

c = b[(b > 2) & (b < 11)]
print(b)

https://numpy.org/doc/stable/user/absolute\_beginners.html#
indexing-and-slicing
```

Zamiana wartości

```
import numpy as np

a = np.array([[1 , 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12]])
a[2,1] = 0
print(a)

c = a
a[2,:] = 0
print(a)
print(c)

b = np.array([[1 , 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12]])
d = b.copy()
b[b>5] = 0
print(b)
print(d)
```

Operacje matematyczne

`https://numpy.org/doc/stable/reference/routines.math.html`