

# Wizualizacja danych semestr letni 2024

Dr Anna Muranova  
UWM w Olsztynie

Wykład 3

## Formatowanie napisów

- ▶ trzy różne konwencje
- ▶ niektóre rzeczy nie działają w każdej wersji 3.x
- ▶ warto zastanowić się czy warto używać tych konstrukcji? czasem może lepiej skorzystać z funkcji print?

## styl printf

Zaczerpnięty z języka C – stare.

<https://docs.python.org/3.10/library/stdtypes.html#old-stringformatting>

```
a = "abc"
str = "a to %s" % a
print(str)
b = 4
c = 5
str2 = "%d + %d = %d" % (b, c, b + c)
print(str2)
```

## styl format

<https://docs.python.org/3.10/library/string.html#formatstrings>

```
a = "abc"
str = "a to {}".format(a)
print(str)
b = 4.2
c = 5
str2 = "{0} + {1} = {2}".format(b, c, b + c)
print(str2)
```

## styl f-Strings

https:

[//docs.python.org/3.10/reference/lexical\\_analysis.html#f-strings](https://docs.python.org/3.10/reference/lexical_analysis.html#f-strings)

```
a = "abc"
str = f"a to {a}"
print(str)
b = 4.2
c = 5
str2 = f"{b} + {c} = {b+c}"
print(str2)
```

```
b = 4.2
c = 5
str2 = f"{b:f} + {c:d} = {b+c:e}"
print(str2)
```

## Dodatkowe

- ▶ podział stałych  
`https://docs.python.org/3.10/library/string.html?highlight=string#module-string`
- ▶ funkcje wbudowane dot. napisów  
`https://docs.python.org/3.10/library/stdtypes.html#stringmethods`

## print()

```
print(object(s), sep=separator, end=end, file=file, flush=flush)
```

- ▶ `sep='separator'` Opcjonalnie. Sposób rozdzielenia obiektów, jeśli jest ich więcej niż jeden. Wartość domyślna to " ".
- ▶ `koniec='koniec'` Opcjonalnie. Końcówka. Wartość domyślna to "\n" (przesunięcie wiersza)
- ▶ `file` Opcjonalnie. Obiekt z metodą zapisu. Wartość domyślna to `sys.stdout`
- ▶ `flush` Opcjonalnie. Wartość logiczna określająca, czy dane wyjściowe są opróżniane (True), czy buforowane (False). Wartość domyślna to False.

```
print("Hello World")
print("Hello World", end="|")
print("Hello World", end="\n")
print("Hello", "how are you?")
print("Hello", "how are you?", sep="---")
print("Hello", "how are you?", sep="\n")
print("Hello", "how are you?", sep=" | ")
```

## Złożone typy danych w Python

- ▶ **List (Lista)** jest kolekcją uporządkowaną i zmienną. Zezwala na duplikowanych członków.
- ▶ **Tuple (Krotka)** to kolekcja uporządkowana i niezmienna. Zezwala na duplikowanych członków.
- ▶ **Set (Zbiór)** to kolekcja, która jest nieuporządkowana, niezmienna (ale można dodawać i usuwać elementy) i nieindeksowana. Brak duplikatów członków.
- ▶ **Dictionary (Słownik)** jest kolekcją zmienną. Brak duplikatów członków. Uporządkowany po Python 3.7 i wyżej, nie uporządkowany w Python 3.6 i niżej.



# Listy

Lista w Pythonie to tzw. typ sekwencyjny umożliwia przechowywanie elementów różnych typów.

Cechy:

- ▶ zmienny (**mutable**) - umożliwia przypisanie wartości pojedynczym elementom do zapisu używamy nawiasów kwadratowych
- ▶ poszczególne elementy rozdzielamy przecinkami
- ▶ każdy element listy ma przyporządkowany indeks
- ▶ elementy listy są numerowane od zera
- ▶ listy są uporządkowane
- ▶ listy są dynamiczne (mogą mieć różną długość)
- ▶ listy mogą być zagnieżdżone

Uwaga! Listy w języku Python są specyficzną strukturą danych nie zawsze dostępną w innych językach programowania. Pojęcie listy w całej informatyce "szersze". Wyróżnia się np. listy jednokierunkowe, które nie muszą mieć indeksu. Nie będziemy takich przypadków analizować.

## Listy: pisownia

```
nazwa = [element1, element2, ..., elementN]
```

- ▶ Pusta lista:

```
a = []
```

```
b = list()
```

- ▶ Lista z liczbami:

```
a = [2, 3, 4.5, 5, -3.2]
```

- ▶ Lista mieszana:

```
b = ['abcd', 25+3j, True, 1]
```

## Listy: właściwości

- ▶ Kolejność ma znaczenie:

```
a = [1, 2, 3, 4]
b = [4, 3, 2, 1]
print(a == b)
```

- ▶ Elementy na liście nie muszą być unikalne

```
a = [1, 2, 3, 4, 2]
b = [1, 2, 3, 4]
print(a)
print(a == b)
```

- ▶ Elementy mogą być różnego typu

```
a = [1, 2, 3, '2']
print(a)
```

## Listy: dostęp do elementów

- ▶ Indeks – od zera

```
a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]
print(a[1])
print(a[4])
print(a[0])
#print(a[7])
```

- ▶ Ujemny indeks

```
a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]
print(a[-1])
print(a[-5])
print(a[-7])
```

## Listy: krojenie

- ▶ 

```
a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]
print(a[1:4])
print(a[-5:-2])
print(a[:4])
```
- ▶ 

```
a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]
print(a[2:])
print(a[0:6:2])
print(a[1:6:2])
```
- ▶ 

```
a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]
print(a[6:0:-2])
print(a[::-1])
print(a[:])
```
- ▶ 

```
a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]
print(a[::2])
print(a[:: -2])
```

## Listy: specjalne funkcji

► Długość

```
a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]
print(len(a))
```

Implementacja samodzielna długości:

```
def dlugosc(lista):
    x = 0
    for i in lista:
        x += 1
    return x
a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]
print(dlugosc(a))
```

## Listy: specjalne funkcji

### ► Maksimum i minimum?

Działa wtedy gdy mamy porządek:

- liczby  $\leq$
- napisy – porządek leksykograficzny

```
a = [4, -5, 3.4, -11.2]
print(min(a))
print(max(a))
b = ['abc', 'ABcd', 'krt', 'abcd']
print(min(b))
print(max(b))
```

## Listy: modyfikacja

- ▶ `a = [4,-5,3.4,-11.2]`  
`a[2] = 'a'`  
`print(a)`
- ▶ `a = [4,-5,3.4,-11.2]`  
`a[2] = ['a','b']`  
`print(a)`
- ▶ `a = [4,-5,3.4,-11.2]`  
`a[1:2] = ['a','b']`  
`print(a)`
- ▶ `a = [4,-5,3.4,-11.2]`  
`a[1:3] = ['a','b']`  
`print(a)`
- ▶ `a = [1, 3, 'abc', False, -2.3, 'XYZ', 9.3]`  
`del a[2]`  
`print(a)`  
`del a[::-2]`  
`print(a)`  
`del a[:]`  
`print(a)`



## Listy: dodawanie i mnożenie przez liczbę całkowitą

- ▶ 

```
a = [4,-5,3.4,-11.2]
b = ['a','b','c']
print(a+b)
```
- ▶ 

```
a = [4,-5,3.4,-11.2]
print(a*2)
print(2*a)
```

## Listy: inne funkcje

- ▶ `list.append(x)` – dodaje element na końcu listy.

Równoważnie `a[len(a):] = [x]`

```
a = [1, 3, 'abc', False]
a.append(5.3)
print(a)
```

- ▶ `list.extend(iterable)` – dodaje elementy z argumenty na koniec listy.

Równoważnie: `a[len(a):] = iterable`

```
a = [1, 3, 'abc', False]
b = [3, -2]
a.extend(b)
print(a)
```

- ▶ Różnice?

```
a = [1, 3, 'abc', False]
b = [3, -2]
a.append(b)
print(a)
```

## Listy: inne funkcje

- ▶ `list.insert(i, x)` – wstawia element `x` na pozycji `i`

```
a = [1, 3, 'abc', False]
a.insert(0, 'w')
print(a)
a.insert(4, 9.0)
print(a)
```

- ▶ `list.remove(x)` – usuwa element z listy (pierwszy od początku)

```
a = [1, 3, 'abc', False]
a.remove(False)
print(a)
b = [3, 4, 5, 3]
b.remove(3)
print(b)
```

## Listy: inne funkcje

- ▶ `list.pop()` – usuwa i zwraca ostatni element  
`list.pop(i)` – usuwa i zwraca element na pozycji `i`

```
a = [1, 3, 'abc', False]
print(a.pop())
print(a)
b = [3, -4, 6.2, 7]
print(b.pop(3))
print(b)
```

- ▶ `list.clear()` – usuwa wszystkie elementy z listy.  
Równoważnie: `del a[:]`

```
a = [1, 3, 'abc', False]
a.clear()
print(a)
```

## Listy: inne funkcje

- ▶ `list.index(x)` – zwraca indeks elementu `x` (o ile istnieje, inaczej błąd), w przypadku duplikatów pierwszy z lewej
- ▶ `list.index(x, start)` – zwraca indeks elementu `x` (o ile istnieje, inaczej błąd) zaczynając od pozycji `start`, w przypadku duplikatów pierwszy z lewej
- ▶ `list.index(x, start, end)` – zwraca indeks elementu `x` (o ile istnieje, inaczej błąd) zaczynając od pozycji `start` a kończąc na `end-1`, w przypadku duplikatów pierwszy z lewej

## Listy: inne funkcje

### Przykłady

- ▶ 

```
a = [1, 3, 1, 4, 5, 2, 3]
print(a.index(3))
print(a.index(3, 5))
print(a.index(3, 1, 4))
```
- ▶ 

```
a = ['abc', 'xyz', 'abc', 'efg']
print(a.index('abc'))
print(a.index('abc', 2))
print(a.index('abc', 1, 4))
```

## Listy: inne funkcje

- ▶ `list.count(x)` – zwraca ile razy występuję element `x` na liście

```
a = ['abc', 'xyz', 'abc', 'efg']
print(a.count('abc'))
print(a.count(4))
```
- ▶ `list.sort()` – sortuje listę (o ile elementy można posortować)

```
a = ['abc', 'xyz', 'abc', 'efg']
a.sort()
print(a)
```
- ▶ `list.reverse()` – odwraca kolejność elementów na liście (nie ma nic związku z sortowaniem!)

```
a = [4, 5, -2, 7.3, 9, -22, 23]
a.reverse()
print(a)
```

## Listy: sortowanie według funkcji

- ▶ 

```
def myfunc(n):  
    return abs(n - 50)  
  
thislist = [100, 50, 65, 82, 23]  
thislist.sort(key = myfunc)  
print(thislist)
```
- ▶ 

```
thislist = ["banana", "Orange", "Kiwi", "cherry"]  
thislist.sort()  
print(thislist)
```
- ▶ 

```
thislist = ["banana", "Orange", "Kiwi", "cherry"]  
thislist.sort(key = str.lower)  
print(thislist)
```



## Listy: sortowanie w odwrotnym porządku

- ▶ 

```
thislist = ["banana", "Orange", "Kiwi", "cherry"]  
thislist.sort()  
print(thislist)
```
- ▶ 

```
thislist = ["banana", "Orange", "Kiwi", "cherry"]  
thislist.sort(reverse=True)  
print(thislist)
```
- ▶ 

```
thislist = ["banana", "Orange", "Kiwi", "cherry"]  
thislist.sort(key=str.lower)  
print(thislist)
```
- ▶ 

```
thislist = ["banana", "Orange", "Kiwi", "cherry"]  
thislist.sort(reverse=True, key=str.lower)  
print(thislist)
```

## Listy: kopie i przypisanie

- ▶ Spójrzmy na przykład jak działa operator przypisania dla list.

```
a = [4, 5, -2, 7.3, 9, -22, 23]
b = a
b[2] = 100
print(b)
print(a)
```

- ▶ `list.copy()` – tworzy kopię listy

```
a = [4, 5, -2, 7.3, 9, -22, 23]
b = a.copy()
b[2] = 100
print(b)
print(a)
```

## Listy: petli

- ▶ 

```
thislist = ["banana", "Orange", "Kiwi", "cherry"]  
for x in thislist:  
    print(x)
```
- ▶ 

```
thislist = ["banana", "Orange", "Kiwi", "cherry"]  
for x in thislist:  
    print(x[0])
```

## Listy comprehensions

- ▶ `newlist = [x for x in range(10)]`
- ▶ `squares = []`  
`for x in range(5):`  
    `squares.append(x ** 2)`  
`print(squares)`
- ▶ `squares = [x**2 for x in range(5)]`  
`print(squares)`
- ▶ `[print(x) for x in thislist]`

## Listy comprehensions z ...if ...

▶ `newlist = [expression for item in iterable if condition == True]`

▶ Przykład

```
newlist = [x for x in fruits if x != "apple"]
```

▶ Porównaj:

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]  
newlist = []
```

```
for x in fruits:  
    if x != "apple":  
        newlist.append(x)
```

```
print(newlist)
```

## Listy comprehensions z ...if ...: przykłady

- ▶ 

```
newlist = [x for x in range(10) if x < 5]
print(newlist)
```
- ▶ 

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
newlist = [x for x in fruits if "a" in x]
print(newlist)
```
- ▶ 

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
newlist = [x.upper() for x in fruits]
print(newlist)
```
- ▶ 

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
newlist = ['hello' for x in fruits]
print(newlist)
```
- ▶ 

```
numbers = [1, -6, 8, 9, 10, 2, 4, 3, 11]
newlist = [0 if x < 5 else 1 for x in numbers]
print(newlist)
```

## Krotki (tuple)

```
krotka = 123, 'abc', True
krotka2 = (123, 'abc', True)
print(krotka[2])
#krotka[0] = 1
```

```
print(tuple(range(5)))
```

```
a, b = 2,5
print(a)
```

## Krotki (tuple): właściwości

- ▶ Pozwala na duplikaty

```
thistuple = ("apple", "banana", "cherry", "apple", "cherry")  
print(thistuple)
```

- ▶ Pozwala na różne typy elementów

```
tuple1 = ("abc", 34, True, 40, "male")  
print(tuple1)
```

- ▶ Długość

```
thistuple = ("apple", "banana", "cherry")  
print(len(thistuple))
```

- ▶ Kilka elementów

```
thistuple = ("apple",)  
print(type(thistuple))
```

```
#NOT a tuple  
thistuple = ("apple")  
print(type(thistuple))
```



## Krotki: pętle

```
thistuple = ("apple", "banana", "cherry")
for x in thistuple:
    print(len(x), end='| ')

print('\n')
[print(len(x), end='| ') for x in thistuple]
```

## Krotki i listy

```
thistuple = ("apple", "banana", "cherry")  
print(thistuple)  
print(type(thistuple))
```

```
thislist = list(thistuple)  
print(thislist)  
print(type(thislist))
```

```
thattuple = tuple(thislist)  
print(thattuple)  
print(type(thattuple))
```

```
print([x.upper() for x in thistuple])
```