

Wizualizacja danych semestr letni 2024

Dr Anna Muranova
UWM w Olsztynie

Wykład 12

Instalowanie pakietów

W przypadku metod obliczeniowych jedną z najpopularniejszych bibliotek jest właśnie **NumPy** (Numeric Python). Jak nazwa wskazuje, skupia się ona głównie na wsparciu pracy z danymi numerycznymi i umożliwia efektywne i wydajne dokonywanie operacji na macierzach, tablicach czy wektorach, które zawierają elementy tego samego typu.

Python packages → Wyszukać pakiet **numpy** i zainstalować (lepiej w wersji 1.26.3)

```
import numpy as np
```

Tablica

Tablica (ang. array) w NumPy to struktura o jednym wymiarze lub większej liczbie wymiarów pozwalająca na działania ze zbiorami danych numerycznych, zaczynając od kilkuelementowych po ogromne zbiory przechowywane np. w chmurze. Pamiętajmy, że nie tylko wymiary charakteryzują tablicę – istnieje też kilka innych, równie ważnych cech.

- ▶ Tablice są stałej wielkości – nie możemy zmienić rozmiaru po jej utworzeniu.
- ▶ Przechowują elementy tego samego typu, np. liczby całkowite lub zmiennoprzecinkowe.
- ▶ Wykorzystywane „pod spodem” algorytmy pozwalają na bardzo szybkie operacje i efektywne wykorzystanie pamięci.

```
arr_1d = np.array([1, 2, 3])  
print(arr_1d)
```

```
arr_2d = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])  
print(arr_2d)
```

Podstawowe operacje

```
import numpy as np

# tworzenie jednowymiarych tablic a i b
a = np.random.rand(3)
b = np.ones(3)
print(a)
print(b)

# dodawanie tablicy b do tablicy a
c = a + b
print(c)
# dodawanie 5 do tablicy a
print(5+a)
# mnożenie tablicy a przez stałą 2
d = 2 * a
print(d)
# tablica z 10 równo rozłożonymi wartościami w zakresie od 0 do 2
x = np.linspace(0, 2, 10)
print(x)
```

Macierze

```
import numpy as np

# dwuwymiarowa tablica z losowymi
#wartościami z rozkładu normalnego o wymiarach 3x3
M1 = np.random.randn(3, 3)
print(M1)

a = np.array([3, 7, 3, 3, 2, 9, 1, 5, 4])
print(np.shape(a))
M2 = a.reshape(3,3)
print(M2)
```

Operacje algebraiczne

```
print(M2.transpose())
print(np.linalg.det(M2))
print(M1+M2)
print(M1*M2)
print(M1@M2)
print(M2**2)
print(np.linalg.matrix_power(M2,2))
print(np.linalg.matrix_power(M2,-1))
print(np.linalg.inv(M2))
```

numpy: dane

Według następnego tabeli oblicz następną czynności (programistyczne, tabela wprowadzić ręcznie, każdą kolumnę jako wektor, nazwa kolumny – jako nazwa wektora):

Nazwa rzeki	Kontynent	Długość w km	Powierzchnia dorzecza w tys. km ²	Liczba państw przez które przepływa
Amazonka	Ameryka Południowa	7040	7200	3
Nil	Afryka	6695	2870	7
Jangcy	Eurazja	6300	1807	1
Missisipi-Missouri	Ameryka Północna	6020	3229	1
Huang He	Eurazja	5464	752	1
Ob Irtysz	Eurazja	5410	2972	3
Kongo	Afryka	4700	3690	3
Mekong	Eurazja	4500	810	6
Amur	Eurazja	4440	1855	3
Lena	Eurazja	4400	2490	1
Parana	Ameryka Południowa	4380	3100	3
Mackenzie	Ameryka Północna	4240	1760	1
Niger	Afryka	4160	2117	4
Jenisej	Eurazja	4102	2580	2
Wołga	Eurazja	3530	1360	2

numpy: dane 1

```
import numpy as np
#import matplotlib.pyplot as plt

river = np.array(['Amazonka', 'Nil', 'Jangcy', 'Missisipi-Missouri',
                  'Huang He', 'Ob Irtysz', 'Kongo', 'Mekong',
                  'Amur', 'Lena', 'Parana', 'Mackanzie', 'Niger',
                  'Jenisej', 'Wolga'])
kontynent = np.array(['APolud', 'A', 'E', 'APolud', 'E', 'E', 'A', 'E',
                      'E', 'E', 'APolud', 'APolun', 'A', 'E', 'E'])
lenght = np.array([7040, 6695, 6300, 6020, 5464, 5410,
                   4700, 4500, 4440, 4400, 4380, 4240,
                   4160, 4102, 3530])
area=np.array([7200, 2870, 1807, 3229, 752, 2972, 3690,
              810, 1855, 2490, 3100, 1760, 2117, 2580, 1360])
countries = np.array([3, 7, 1, 1, 1, 3, 3, 6, 3, 1, 3, 1, 4, 2, 2])
```


numpy: dane 2

```
#max dlugosc rzeki:
print('max dlugosc: ', np.max(lenght))
#srednia dlugosc rzeki
print('srednia dlugosc: ', np.mean(lenght))
#rzeka o max dlugosci:
print('rzeka o max dlugosc: ', river[lenght==np.max(lenght)])
#Ile rzek są w tabelce?
print('Ilosc rzek:',len(river))
```

numpy: dane 3

```
#Rzeki przez 3 Panstwa:
print("3 Panstwa: ", river[countries==3])

#Ile rzek maja długość mniej niż 5000 km?

print('długość mniej niż 5000:',len(lenght[lenght<5000]))

#Rzeki z M
print("Rzeki na M:", river[(river>='M')*(river<'N')])

#Posortuj nazwy rzek według powierzchni rosnanco.
print("Posortowane wedlug arei:", river[np.argsort(area)][::-1])

#Wypisz nazwy rzek z powierzchnia większą niż 2000 tys. km2,
#który są w Ameryce
print("Pow > 2000 w Am:", river[(area>2000) & ((kontynent=='APolud') |
                                                (kontynent=='APolun'))])
```

Biblioteka matplotlib

<https://matplotlib.org/>

Zazwyczaj importuje się główny moduł tej biblioteki, czyli 'pyplot'. Zawiera on niezbędne funkcje do generowania wykresów.

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

Szczególnie wydajne jest połączenie możliwości tej biblioteki z innymi bibliotekami naukowymi, takimi jak NumPy, Pandas czy SciPy.

https://www.w3schools.com/python/matplotlib_intro.asp

Wykres liniowy

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

#print(plt.style.available)
plt.style.use('_mpl-gallery')

# Przygotowanie danych
x = np.linspace(0, 10, 100)
y = x*(np.cos(x))**2

plt.plot(x, y) # Rysowanie wykresu liniowego
plt.show() # Wyświetlenie wykresu
```

Dwa wykresy

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

plt.rc('text', usetex=True)

# Przygotowanie danych
x = np.linspace(0, 10, 100)
y1 = x*(np.cos(x))**2
y2 = x*(np.sin(x))**2

plt.plot(x, y1, color = 'b', linestyle=':', label='$x \cos^2 x$')
plt.plot(x, y2, color='r', linewidth = 1.5, label='$x \sin^2 x$')
plt.legend()
plt.show()
```

Kilka wykresów w jednym okienku

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.linspace(-1,2,100)
y = np.exp(x)
y1 = 0.2*np.exp(2*x)
fig, ax = plt.subplots(2)
ax[0].plot (x,y,'blue', linestyle = "-", label = "e^x " )
ax[0].set_ylim(0,10)
ax[1].plot (x,y1, 'darkgreen', linestyle = "--" , label = "1/5 e^(2x)" )
fig.legend (title = 'Wykres', loc=9)
ax[1].set_ylim(0,10)
plt.show()
```

Wykres trzech wymiarowe 1

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# set up a figure twice as wide as it is tall
fig = plt.figure(figsize=plt.figaspect(0.5))

# =====
# First subplot
# =====
# set up the axes for the first plot
ax = fig.add_subplot(1, 2, 1, projection='3d')

# plot a 3D surface like in the example mplot3d/surface3d_demo
X = np.linspace(0, 2, 100)
Y = np.linspace(0, 2*np.pi, 100)
X, Y = np.meshgrid(X, Y)
Z1 = X*np.sin(Y)
Z2 = X+np.sin(Y)
```

Wykres trzech wymiarowe 2

```
surf = ax.plot_surface(X, Y, Z1, rstride=1, cstride=1, cmap='coolwarm',  
                      linewidth=0, antialiased=False)  
  
fig.colorbar(surf, shrink=0.5, aspect=10)  
  
# =====  
# Second subplot  
# =====  
# set up the axes for the second plot  
ax = fig.add_subplot(1, 2, 2, projection='3d')  
  
# plot a 3D wireframe like in the example mplot3d/wire3d_demo  
surf = ax.plot_surface(X, Y, Z2, rstride=1, cstride=1, cmap="coolwarm",  
                      linewidth=0, antialiased=False)  
fig.colorbar(surf, shrink=0.5, aspect=10)
```


Wykresy słupkowe i kołowe

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.array(["A", "B", "C", "D"])
y = np.array([3, 8, 1, 10])

plt.bar(x,y)
plt.show()
plt.pie(y, labels=x)
plt.show()
```

Wykresy słupkowe i kołowe

```
import numpy as np
#import matplotlib.pyplot as plt

river = np.array(['Amazonka', 'Nil', 'Jangcy', 'Missisipi-Missouri',
                  'Huang He', 'Ob Irtysz', 'Kongo', 'Mekong',
                  'Amur', 'Lena', 'Parana', 'Mackanzie', 'Niger',
                  'Jenisej', 'Wolga'])
area=np.array([7200,2870,1807,3229,752,2972,3690,
              810,1855,2490,3100,1760,2117,2580,1360])
countries = np.array([3,7,1,1,1,3,3,6,3,1,3,1,4,2,2])

plt.bar(river, countries, color='green')
plt.xticks(rotation=60)
plt.show()
plt.pie(area, labels=river)
plt.show()
```

Biblioteka SciPy

```
from scipy import constants
```

```
print(constants.pi)
```

Lista wszystkich stałych:

```
from scipy import constants
```

```
print(dir(constants))
```

```
https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/constants.html
```

Jeszcze:

https://www.w3schools.com/python/scipy/scipy_constants.php

- ▶ **Przedrostki metryczne (SI)**
- ▶ **Przedrostki binarne (SI)**
- ▶ **Waga (SI)**
- ▶ **Kąty:** zwraca określoną jednostkę w radianach
- ▶ **Czas:** zwraca określoną jednostkę w sekundach
- ▶ **Długość:** zwraca określoną jednostkę w metrach
- ▶ **Ciśnienie:** zwraca określoną jednostkę w paskalach
- ▶ **Obszar:** zwraca określoną jednostkę w metrach kwadratowych
- ▶ **Objętość:** zwraca określoną jednostkę w metrach sześciorzędnych
- ▶ **Prędkość:** zwraca określoną jednostkę w metrach na sekundę
- ▶ **Temperatura:** zwraca określoną jednostkę w Kelvinach
- ▶ **Energia:** zwraca określoną jednostkę w Dżulach
- ▶ **Moc:** zwraca określoną jednostkę w watach
- ▶ **Siła:** zwraca określoną jednostkę w Newtonach

Optymizacja: pierwiastki równania

Znaleźć pierwiastek równania $x^2 + \sin(x) = 1$

```
from scipy.optimize import root
from math import sin
```

```
def eqn(x):
    return x**2 + sin(x)-1
```

```
myroot = root(eqn, 0)
```

```
print(myroot)
print(myroot.x)
```

Optymizacja: minimum, maximum

Aby zminimalizować funkcję, możemy użyć funkcji `scipy.optimize.minimize()`.

```
from scipy.optimize import minimize
from math import sin

def eqn(x):
    return x**2 + sin(x)-1

mymin = minimize(eqn, 0, method='BFGS')

print(mymin.x)
print(mymin)
```