

Programy użytkowe semestr zimowy 2023/2024

Dr Anna Muranova
UWM w Olsztynie

Ćwiczenie 11

Inny sposoby zadania wektorów

`a=1:4; b=-2:2;`

Składnia pocz:krok:granica:

`c=1:3:11`

`d=0:%pi/4:%pi`

`d=%pi*[0:4]/4`

Konstruowanie prostych wektorów i macierzy

`zeros(m,n)`, `zeros(A)` - Macierz wypełniona 0, m wierszy, n kolumn, lub o tych wymiarach co macierz A

`ones(m,n)`, `ones(A)` - Macierz wypełniona 1, m wierszy, n kolumn, lub o tych wymiarach co macierz A

`eye(m,n)`, `eye(A)` - „Oczko”. Macierz wypełniona zerami z jedynkami na głównej przekątnej. Ma m wierszy i n kolumn, lub te same wymiary co macierz A

`linspace(a,b,N)` - Wektor wierszowy, który składa się z N równoodległych wartości z zakresu $[a, b]$. Domyślna wartość $N = 100$

`matrix(A,m,n)` – macierzy $m \times n$ z elementami macierzy A .

`rand(m,n)` – tworzy macierz o zadanych rozmiarach wypełnioną wartościami losowymi z przedziału $[0, 1)$