

Matematyczne aspekty analizy danych

semestr zimowy 2025/2026

Dr Anna Muranova
UWM w Olsztynie

Wykład 2

Biblioteka math

```
import math  
  
print(math.factorial(5))
```

Funkcje: import math

Link do dokumentacji <https://docs.python.org/3/library/math.html>

```
► import math
```

```
a=0
```

```
b=math.sin(2*math.pi)
```

```
print(b)
```

```
print(math.isclose(a,b, rel_tol=1e-09, abs_tol=1e-09))
```

```
► import math
```

```
print(math.e)
```

```
print(math.exp(1))
```

```
print(math.ceil(math.e))
```

```
print(math.floor(math.e))
```

```
print(math.factorial(10))
```

Funkcje: import math

Link do dokumentacji <https://docs.python.org/3/library/math.html>

► `import math`

```
print(math.gcd())  
print(math.gcd(20,16))  
print(math.gcd(20,15,35,25))
```

► `import math`

```
#print(math.prod())  
#print(math.prod(0,2))  
print(math.prod([0,2]))  
print(math.prod([12,3,21]))  
print(math.prod([12,3,21], start=2))
```

Funkcje: logarytm

Link do dokumentacji <https://docs.python.org/3/library/math.html>

► `math.log(x, base)`

```
import math
```

```
# Return the natural logarithm of different numbers
```

```
print(math.log(2.7183))
```

```
print(math.log(2))
```

```
print(math.log(1))
```

► `import math`

```
print(math.log(100,10))
```

```
print(math.log(1,10))
```

```
print(math.log(0.25,2))
```

Funkcje: potęga

```
import math

print(math.pow(2,100))
print(pow(2,100))
print(2**100)

#print(math.pow(-2,0.5))
print(pow((-2),0.5))
print((-2)**0.5)

print(math.exp(1e-5) - 1) # gives result accurate to 11 places
print(math.expm1(1e-5) )
```

Oprócz tego `math.exp(x)` dokładniej niż `math.e ** x` oraz `pow(math.e, x)`.

Funkcje: reszta

```
import math

print(math.remainder(8,3))
print(math.fmod(8,3))
print(8%3)

print(math.remainder(8.5,3))
print(math.fmod(8.5,3))
print(8.5%3)

print(math.remainder(-1e-100,1e100))
print(math.fmod(-1e-100,1e100))
print(-1e-100 % 1e100)
```

Funkcje

Funkcje – to wyrażenia, które definiują relacje między dwiema lub wieloma zmiennymi: mówiąc ściślej, funkcja przyjmuje *zmienny wejściowe*, umieszcza je w wyrażeniu i generuje *zmienny wyjściową*.

Na przykład,

$$y = 2x + 1 \text{ lub } f(x) = 2x + 1$$

x	y = f(x)
0	1
0.5	2
1.25	3.5
3	7

```
def f(x):  
    return 2 * x + 1
```

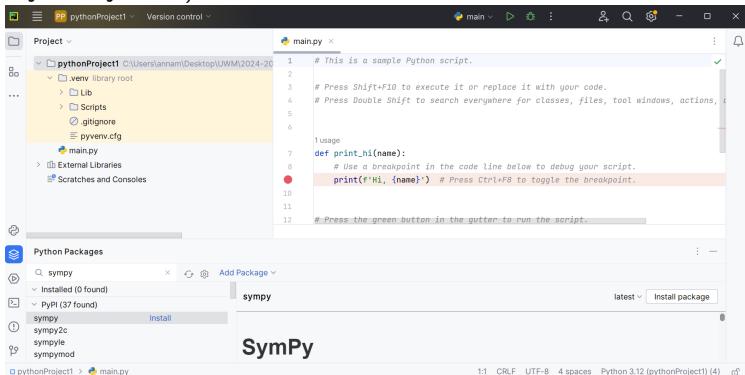
```
x_values = [0, 0.5, 1.25, 3]  
for x in x_values:  
    print(f(x))
```

Rozdział 2. Podstawy matematyki oraz pakiet sympy

Instalowanie pakietów

1 sposób

Python packages → Wyszukać pakiet **sympy** i zainstalować (lepiej w najnowszej wersji)

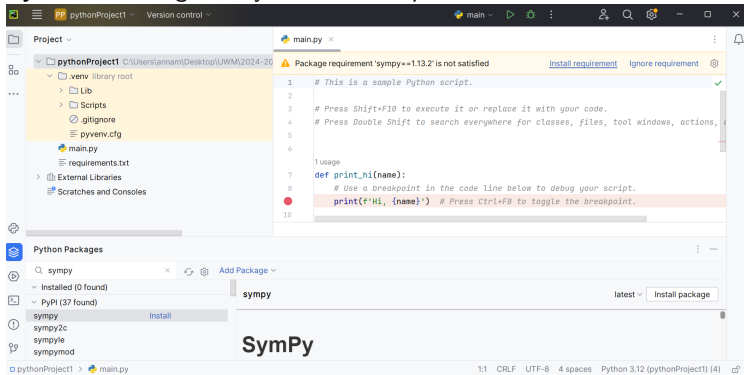


Instalowanie pakietów

2 sposób

Dodać plik `requirements.txt`:

`http://wmii.uwm.edu.pl/~muranova/MAAD2024-25/requirements.txt`
do folderu projektu w przeglądarce plików, otworzyć ten plik w projekcie w **PyCharmie** i na gorze wybrać *Install requirements*



Instalowanie pakietów

2 sposób

Dlaczego może nie być tego banneru na gorze:

- ▶ Reader mode musi być wyłączony:
File -> Settings -> Editor -> Reader Mode
- ▶ Settings -> Editor -> Inspections -> unsatisfied package requirements
musi być zaznaczone

Więcej na ten temat:

[https://www.jetbrains.com/help/pycharm/
managing-project-dependencies.html](https://www.jetbrains.com/help/pycharm/managing-project-dependencies.html)

SymPy jest biblioteką matematyczną (systemem algebry komputerowej lub komputerowym systemem obliczeń symbolicznych), która została napisana od podstaw w języku Python i używa go jako narzędzia interakcji (nie trzeba uczyć się nowego języka programowania, jak w przypadku większości innych systemów tego typu).

Co to jest matematyka symboliczna?

Python operuje na liczbach zmiennoprzecinkowych:

```
import math
a = math.sqrt(3)
print(a)
print(a**2)
```

W matematyce symbolicznej operujemy na liczbach i symbolach

```
import sympy
a = sympy.sqrt(3)
print(a)
print(a.evalf())
print(a.evalf(50))
print(a**2)
```

Jeszcze przykład

```
import math
import sympy

print(math.sin(math.pi))
print(math.pi)
print(sympy.sin(sympy.pi))
print(sympy.pi)

print(math.log(math.e))
print(math.e)
print(sympy.log(sympy.E))
print(sympy.E)
```

Uwaga: inny sposób podłączania pakietu

```
from sympy import *  
from math import *  
print(E)  
print(e)  
print(E==e)  
print(E-e)  
print(E.evalf()-e)  
print(E.evalf()==e)  
print(E.evalf())
```

```
print(pi)#uwaga!
```

Porównaj:

```
from math import *  
from sympy import *  
  
print(pi)
```

Sumowanie w Sympy

```
from sympy import *

i, n = symbols('i n')

# iterujemy po elementach i od 1 do n
# nastepne mnozimy i sumujemy
suma = Sum(2*i, (i, 1, n))

#ustawiamy n na 5
#iterujemy po liczbach od 1 do 5
suma_do_5 = suma.subs(n, 5)
print(suma_do_5)
print(suma_do_5.doit())
```

Porównaj

```
from sympy import *

print(sum(pow(i,0.5)**2 for i in range(0,11)))

i, n = symbols('i n')
suma = Sum(sqrt(i)**2,(i,1,n))

suma_do_10 = suma.subs(n,10)
print(suma_do_10)
print(suma_do_10.doit())
```

doit() vs evalf

```
from sympy import *

print(sum(pow(i,0.5) for i in range(0,11)))

i, n = symbols('i n')
suma = Sum(sqrt(i),(i,1,n))

suma_do_10 = suma.subs(n,10)
print(suma_do_10)
print(suma_do_10.doit())
print(suma_do_10.evalf())
```

Potęgowanie

$$x^n = \underbrace{x \cdot x \cdot \dots \cdot x}_{n \text{ razy}}$$

Przykład: $x^2 x^3 = x^{2+3} = 5$

$$x^{-n} = 1/x^n$$

Przykład: $x^2/x^5 = x^{2-5} = -3$

$$x^{\frac{p}{q}} = \sqrt[q]{x^p}, x > 0$$

Uwaga:

$$(-4)^{\frac{1}{2}} = \sqrt[2]{-4} = \pm 2i$$

$$(-4)^{\frac{1}{2}} = (-4)^{\frac{2}{4}} = 16^{\frac{1}{4}} = \sqrt[4]{16} = 2$$

Uwaga: $x^0 = 1$, ponieważ

$$1 = x^3/x^3 = x^{3-3} = x^0 \text{ dla } x \neq 0.$$

Zakładamy, że $0^0 = 1$ też.

31415926535

Potęgi rzeczywiste: $8^\pi \approx 8 \frac{31415926535}{100000000000} \approx 687.2913$

Potęgowanie w sympy

```
x = symbols ('x')  
wyrazenie1 = x**2/x**5  
print(wyrazenie1)
```

```
wyrazenie2 = x**(1/2)/x**(3/2)  
print(wyrazenie2)
```

```
wyrazenie3 = x**(Rational(1,2))/x**(Rational(3,2))  
print(wyrazenie3)
```

Potęgowanie w math

```
import math

print(math.pow(2,100))
print(pow(2,100))
print(2**100)

#print(math.pow(-2,0.5))
print(pow((-2),0.5))
print((-2)**0.5)
```

Logarytmy

$$a^x = b$$

$$x = \log_a b$$

Do jakiej potęgi podnieść a , żeby otrzymać b ?

Uwaga: $a, b > 0, a \neq 1$.

Przykład: $x = \log_2 8 \Rightarrow 2^x = 8 \Rightarrow x = 3$.

Właściwości:

Działanie	Właściwości potęgi	Właściwości logarytmy
Mnożenie	$c^x \cdot c^y = c^{x+y}$	$\log_c(ab) = \log_c(a) + \log_c(b)$
Dzielenie	$\frac{c^x}{c^y} = c^{x-y}$	$\log_c\left(\frac{a}{b}\right) = \log_c(a) - \log_c(b)$
Potęgowanie	$(c^x)^z = c^{xz}$	$\log_c(a^z) = z \log_c a$
Wykładnik zerowy	$c^0 = 1$	$\log_c 1 = 0$

Wskazówka: $x = \log_c a, y = \log_c b$

Logarytmy w math i w sympy

```
import math
import sympy
```

```
x = math.log(8,2)
print(x)
```

```
x = sympy.log(8,2)
print(x)
```

```
x = math.log(10,2)
print(x)
print(2**x)
```

```
x = sympy.log(10,2)
print(x)
print(x.evalf())
print(2**x)
print((2**x).evalf())
```

Liczba Eulera

Podstawa logarytmu naturalnego, liczba e , liczba Eulera – stała matematyczna wykorzystywana w wielu dziedzinach matematyki i fizyki.

W przybliżeniu wynosi

$$e \approx 2,718281828459$$

```
import math
import sympy

print(math.e)
print(sympy.E)
print(sympy.E.evalf())

print(math.log(math.e**2))
print(sympy.log(sympy.E**2))
```

Liczba Eulera

Podstawa logarytmu naturalnego, liczba e , liczba Eulera – stała matematyczna wykorzystywana w wielu dziedzinach matematyki i fizyki.

W przybliżeniu wynosi

$$e \approx 2,718281828459$$

```
import math
import sympy
```

```
print(math.e)
print(sympy.E)
print(sympy.E.evalf())
```

```
print(math.log(math.e**2))
print(sympy.log(sympy.E**2))
```

Definicja 1

Liczba e może być zdefiniowana na kilka równoważnych sposobów.

- ▶ Jako granica ciągu, e jest określana przez

$$e = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n.$$

```
from sympy import *  
  
n = symbols('n')  
print(Limit((1+1/n)**n, n, +oo).doit())  
  
print([(1+1/(10*n))**(10*n) for n in range(1,200)])
```

Definicja 2

Liczba e może być zdefiniowana na kilka równoważnych sposobów.

- ▶ Jako suma szeregu e jest określana przez

$$e = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{k!} = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!}$$

```
from sympy import *

k, n = symbols('k n')

suma = Sum(1/factorial(k), (k, 0, n))
print(suma)

print(Limit(suma, n, +oo).doit())

suma_do_10 = suma.subs(n, 10) #ustawiamy n na 10
print(suma_do_10)
print(suma_do_10.doit())
print(suma_do_10.evalf())
print(suma.subs(n, +oo).doit())
```

Definicja 3

- ▶ Za pomocą całki: liczbę e można także zdefiniować jako jedyną liczbę rzeczywistą taką że

$$\int_1^e \frac{1}{t} dt = 1$$

(to znaczy, że liczba e to taka, że pole powierzchni pod hiperbolą $f(t) = 1/t$ od 1 do e jest równe 1).

- ▶ Za pomocą funkcji: liczbę e można również zdefiniować jako taki argument funkcji

$$f(x) = x^{1/x}, \quad x > 0$$

dla którego jej wartość jest największa.

- ▶ Za pomocą stycznej: e jest podstawą takiej funkcji wykładniczej, że styczna do jej wykresu w punkcie $(0, 1)$ ma współczynnik kierunkowy równy 1.

Własności

- ▶ pochodna funkcji $(e^x)' = e^x$
- ▶ całka funkcji $\int e^x dx = e^x + C$, gdzie C jest dowolną stałą całkowania.
- ▶ Jest jednym z elementów wzoru Eulera (zwanego też „najpiękniejszym wzorem matematyki”), wiążącej e z innymi słynnymi liczbami: jednostką urojoną i , π , jednością i zerem:

$$e^{i\pi} = -1$$

(Definicja) e jest podstawą logarytmu naturalnego:

$$\ln x := \log_e x.$$

Funkcje

Funkcje – to wyrażenia, które definiują relacje między dwiema lub wieloma zmiennymi: mówiąc ściślej, funkcja przyjmuje *zmienny wejściowe*, umieszcza je w wyrażeniu i generuje *zmienny wyjściową*.

Na przykład,

$$y = 2x + 1 \text{ lub } f(x) = 2x + 1$$

x	y = f(x)
0	1
0.5	2
1.25	3.5
3	7

```
def f(x):  
    return 2 * x + 1
```

```
x_values = [0, 0.5, 1.25, 3]  
for x in x_values:  
    print(f(x))
```

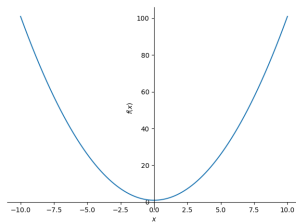
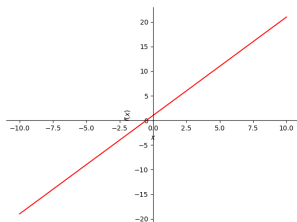
Definiowanie funkcje matematycznych w sympy

```
from sympy import *  
  
x = symbols('x')  
f = 2*x+1  
  
print(f.subs(x, 0.5))  
print([f.subs(x, i) for i in [0, 0.5, 1.25, 3]])
```

Oprócz tego pozwala na działania na funkcjach:

```
from sympy import *  
  
x = symbols('x')  
f = x**2-1  
  
print(f.factor())  
print(diff(f,x))  
  
print(Limit((1+1/x)**x, x, +oo).doit())
```

Wykresy



Kody:

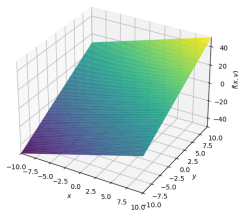
```
from sympy import *  
x = symbols('x')
```

```
f = 2*x+1  
plot(f, line_color='red')
```

```
plot (x**2 +1)
```

Uwaga: możliwe, że trzeba zainstalować matplotlib

Wykresy 3d



Kod:

```
from sympy import *  
from sympy.plotting import plot3d
```

```
x, y = symbols('x y')
```

```
f = 2*x + 3*y  
plot3d(f)
```

Uwaga: możliwe, że trzeba zainstalować matplotlib