

PON		8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00	15.00	16.00	17.00	18.00	19.00	20.00
	1		Pr.D. E 1/16 (5)	Froń A.	ćw.	Testowanie oprogramowania								
			Pr.D. A 2/16 (1)	Jastrzębski P.	ćw.	Jastrzębski P. w. C0/1		Wykład specjalizujący						
	2		Pr.D. D 2/15 (4)	Ropiak K.	ćw.			Doliwa A. w.						
			Pr.D. D 2/15 (4)	Słowiński D.	ćw.			C0/2						

[illegible]

SR		8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00	15.00	16.00	17.00	18.00	19.00	20.00
1						Proj. gier w środowisku UNITY Jastrzębski P. w.		Testowanie oprogr. Jastrzębski P. ćw. E 0/15						
2				Diagn.i Serwis Cybulski R. ćw. E 0/15		B		Zarz.Proj.Inf Samojluk A. 1)ćw. D 1/14						
3						Systemy sterowania Fron A.. w. D 0/9A				Zarz.Proj.Inf Samojluk A. 2)ćw. D 1/14				

CZW		8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00	15.00	16.00	17.00	18.00	19.00	20.00
1		Proj. gier w środ. UNII			Proj. gier w środ. UNII									
		Jastrzębski P. ćw.			Jastrzębski P.									
		1) E 1/16			2) E 1/16									
2														
3		Systemy sterowania			Systemy sterowania									
		Froń A.. ćw.			Froń A.. ćw.									
		1) E 0/15			2) E 0/15									

[illegible]

Wszystkie sale na ul. Słonecznej 54.

Diagn.i Serwis UiSK, Diagn.i Serwis - Diagnostyka i serwis urządzeń i systemów komputerowych
Proj. gier w środow. UNITY – projektowanie gier w środowisku UNITY
Zarz.Proj.Inf, Zarządzanie Proj.Inf - Zarządzanie projektem informatycznym
Testowanie oprogram. – testowanie oprogramowania

- zmiana w planie

Oznaczenia:

w. – wykład,
ćw. – ćwiczenia.

]- przedmioty do wyboru w ramach specjalności

- przedmiot do wyboru w ramach roku

1)	- grupa numer 1
----	-----------------

- czas do dyspozycji Dziekana – na zebrania itd. .

UWAGA:

- PRACOWNIE DYPLOMOWE

**BĘDĄ PRZEZ 15 TYGODNI - DO KONCA SEMESTRU,
- POZOSTAŁE PRZEDMIOTY - PRZEZ 10 TYGODNI.**

- POZOSTAŁE PRZEDMIOTY - PRZEZ 10 TYGODNI.

Przygotował:
