

PON	8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00	15.00	16.00	17.00	18.00	19.00	20.00
1		Pr.D. E 1/16 (5) Froń A. ćw.	Testowanie oprogramowania Jastrzębski P. w. C0/1				Aplikacje WWW w.						
2		Pr.D. A 2/16 (1) Jastrzębski P. ćw.					Ropiak K. C0/1		Aplikacje WWW				
		Pr.D. D 2/15 (4) Ropiak K. ćw.							Ropiak K. E 0/14	ćw.			
WT	8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00	15.00	16.00	17.00	18.00	19.00	20.00
1		Pr.D. E 1/16 (3) Michalczyk A. ćw.					Aplikacje WWW						
2							Ropiak K. E 0/14	ćw.					
SR	8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00	15.00	16.00	17.00	18.00	19.00	20.00
1					Proj. gier w środowisku UNITY Jastrzębski P. w. B		Testowanie oprogr. Jastrzębski P. ćw. E 0/15						
2					Systemy sterowania Froń A. w. D 0/9A								
CZW	8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00	15.00	16.00	17.00	18.00	19.00	20.00
1		Proj. gier w środowisku UNITY Jastrzębski P. ćw. 1) E 1/16	Proj. gier w środowisku UNITY Jastrzębski P. 2) E 1/16						Wykład specjalizujący				
2		Systemy sterowania Froń A. ćw. 1) E 0/15	Systemy sterowania Froń A. ćw. 2) E 0/15					Kwiatkowski M. B					
PT	8.00	9.00	10.00	11.00	12.00	13.00	14.00	15.00	16.00	17.00	18.00	19.00	20.00
1													
2													

Wszystkie sale na ul. Słonecznej 54.



- zmiana w planie

Proj. gier w środowisku UNITY – projektowanie gier w środowisku UNITY

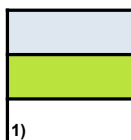
Pr.D – pracownia dyplomowa.

Testowanie oprogramowania – testowanie oprogramowania

Oznaczenia:

w. – wykład,

ćw. – ćwiczenia.



- przedmioty do wyboru w ramach specjalności

- przedmiot do wyboru w ramach roku

- grupa numer 1



- czas do dyspozycji Dziekana – na zebrania itd. .

UWAGA:

- PRACOWNIE DYPLOMOWE

BĘDĄ PRZEZ 15 TYGODNI - DO KONCA SEMESTRU,

- POZOSTAŁE PRZEDMIOTY - PRZEZ 10 TYGODNI.

Przygotował:

.....

.....

.....