

Programowanie w powłoce bash

Ćwiczenia – część 1.

1. Utwórz nowy katalog o nazwie „SKRYPTY” w swoim katalogu domowym.
2. W katalogu „SKRYPTY” utwórz nowy katalog o nazwie CW1. Tutaj będą umieszczane skrypty z rozwiązaniami ćwiczeń z tej części.
3. Utwórz nowy plik o nazwie skrypt_cw1_3.sh i zapisz w folderze z punktu 2.
4. Nadaj sobie uprawnienia do wykonania pliku.
5. W edytorze nano (lub innym) oprócz linii shebang dopisz linię, która wyświetli Twoje imię i nazwisko.
6. Wyświetl te same dane co w punkcie 5 przypisując imię i nazwisko do dwóch zmiennych i następnie wyświetlając je w jednej linii.
7. Napisz skrypt, który podniesie do kwadratu liczbę 6 oraz 25. Wyświetl wyniki.
8. Napisz skrypt, który wyliczy wyrażenie $2 * (8 - (3 * 2)) / ((5^2) - 15)$ i wyświetl wynik z dokładnością do 3 miejsc po przecinku.
9. Zmień skrypt z punktu 7 tak aby podnosił do kwadratu liczbę podawaną przez użytkownika w linii komend.
10. Napisz skrypt, który wygeneruje plik HTML zawierający definicję prostej strony internetowej. Jako argument skryptu podawany będzie tytuł strony. Wyświetl plik w przeglądarce.
11. Napisz skrypt, który jako argumenty będzie przyjmował liczby i obliczał średnią z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.
12. Zmień skrypt z punktu 11 tak aby argumentem była nazwa pliku, którego zawartością będą kolejne liczby umieszczone w jednej linii.
13. Dodaj do skryptu z punktu 12 instrukcję, która sprawdzi czy plik podany jako argument istnieje i tylko wtedy wykona obliczenia.
14. Napisz skrypt, który przyjmuje 3 argumenty:
 - nazwa pierwszego pliku,
 - nazwa drugiego skryptu,
 - nazwa nowego pliku,Skrypt będzie sprawdzał czy dwa pierwsze pliki istnieją i jeżeli tak, będzie łączył ich zawartość i zapisywał do pliku podanego jako trzeci argument.
15. Korzystając z pętli while napisz skrypt, który jako wyjście zwróci ilość zwykłych plików w katalogu podanym jako argument.