

Modelowanie i Wizualizowanie 3W grafiki. Wprowadzenie

Aleksander Denisiuk
Uniwersytet Warmińsko-Mazurski
Olsztyn, ul. Słoneczna 54
denisjuk@matman.uwm.edu.pl

Wprowadzenie

- Blender
- Uznanie

Najnowsza wersja tego dokumentu dostępna jest pod adresem

<http://wmii.uwm.edu.pl/~denisjuk/uwm>

Grafika 3W

- Blender
- Uznanie

- W czasie rzeczywistym
- Fotorealistyczna

Blender

- Blender
- Uznanie

- <http://www.blender.org>
- NeoGeo (Ton Roosendaal, Holandia)
- 1998: NeoGeo
- 2002: Blender Foundation, GNU
 - od 18 lipca do 13 października zebrano €100 000
- 2011: Blender 2.5
- 35 października 2013: Blender 2.69
- 26 czerwca 2014: Blender 2.71
- 9 października 2015: Blender 2.76b (ostatnia wersja dla Windows XP)
- 8 lutego 2017: Blender 2.78 (renderowanie stereo)
- 11 września 2017: 2.79b (najnowsza stabilna wersja)
- 8 grudnia 2018: 2.80
- [repozytorium git](#)

Filmy

- Blender
- Uznanie

- 2004: Spiderman 2
- 24 Marca 2006: Elephants Dream
- 30 Maja 2008: Big Buck Bunny
- 30 września 2010: Sintel
- 26 września 2012: Tears of Steel
- 2015 Cosmos Laundromat (24 września — Netherlands Film Festival)
- 2015: Glass Half
- 2017: **Agent 327**
- Obecny projekt: Spring (możliwości Blender 2.8)
- **Blender Institute Open Movies**

Blend4Web

- Blender
- Uznanie

- WebGL, Web Audio, etc — bez wtyczek
- Experience Curiosity

Przykładowy render studencki

- Blender
- Uznanie



- Galeria

Zasoby

- Blender
- Uznanie

- Blender Cloud
- Blender Artists Community
- Blender Guru
- Polski Kurs Blendera
- Na pewno coś jeszcze

Prawa autorskie na obrazki

- Blender
- Uznanie

- Niektóre obrazki (te, co mają podpisy w języku angielskim)) w tej i innych prezentacjach pochodzą z książki SAMUEL R. BUSS: *3-D Computer Graphics. A Mathematical Introduction with OpenGL*
- <http://www.math.ucsd.edu/~sbuss/MathCG/>
- Prawa autorskie na te obrazki należą do Cambridge University Press