

# Podstawowe skróty klawiszowe w Blenderze

**Ctrl+Z** Cofa ostatnią operację

**R** Obraca obiekt

**RX** Obrót dookoła osi  $Ox$

**RY** Obrót dookoła osi  $Oy$

**RZ** Obrót dookoła osi  $Oz$

**S** Skaluje obiekt

**SX** Skalowanie w kierunku osi  $Ox$

**SY** Skalowanie w kierunku osi  $Oy$

**SZ** Skalowanie w kierunku osi  $Oz$

**G** Chwyta i przesuwa obiekt

**GX** Przesuwa w kierunku osi  $Ox$

**GY** Przesuwa w kierunku osi  $Oy$

**GZ** Przesuwa w kierunku osi  $Oz$

**Shift+D** duplikuje wybrany obiekt

**Shift+S** wybór *Cursor to center* przemieszcza 3D kursor w początek układu współrzędnych

**F12** Renderuje

**TAB** Przełącza Object/Edit mode

**A** Zaznacza wszystko (w trybie edycji wszystkie wierzchołki)

**Alt+A** Odznanacza wszystko

**B** Zaznaczenie *boksem*

**C** Zaznaczenie okręgiem

**E** W trybie edycji *ekstruduje* zaznaczone wierzchołki

**N** Pokazuje/ukrywa panel narzędzi

**CTRL+J** Łączy kilka obiektów

**CTRL+Alt+Q** Przełącza widok *Quad View*

**NumPad** Klawiatura numeryczna

**NumPad 1** Widok z przodu

**NumPad 7** Widok z góry

**NumPad 3** Widok z boku

**NumPad 0** Widok z kamery

**NumPad 5** Wyłącza/włącza perspektywę

**NumPad +** Zbliża scenę

**NumPad -** Oddala scenę

**NumPad •** Ogniskowania na obiekcie

## Myszka

**Prawy przycisk** Zaznacza obiekt

**Z naciśniętym Shift** Zaznacza kilka obiektów

**Środkowy** Obraca całą scenę

**Z naciśniętym Shift** Przesuwa całą scenę

**Kółko** Zbliża/Oddala scenę