



11317-10-D

PRACOWNIA DYPLOMOWA

ECTS: 6

GRADUATION COMPUTER LABORATORY

TREŚCI ĆWICZEŃ

W ciągu semestru każdy student przynajmniej jeden raz wygłasza prezentację opartą na przygotowywanej pracy. Moja pracownia obejmuje trzy podstawowe tematy: wytwarzanie aplikacji w Qt, symulacja algorytmów tomografii komputerowej, wytwarzanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem współczesnych technologii. Głównym tematem na pracowni jest Qt.

CEL KSZTAŁCENIA

Celem pracowni jest przygotowanie pracy inżynierskiej.

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbolce efektów obszarowych T1A_W05, T1A_W09, InzA_W04, T1A_U03 T1A_U04

Symbolce efektów kierunkowych K_W23, K_W29, K_U03, K_U04, K_K02, K_K06

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

W01 - orientuje się w obecnym stanie oraz najnowszych trendach rozwojowych, związanych z wybranym tematem (K_W23), W02 - ma uporządkowaną wiedzę w zakresie zarządzania projektem informatycznym, na przykładzie własnego projektu (K_W29)

Umiejętności

U01 - potrafi opracować dokumentację dotyczącą realizacji zadania inżynierskiego i przygotować tekst zawierający omówienie wyników realizacji tego zadania (K_U03) U2 - potrafi przygotować i przedstawić krótką prezentację poświęconą wynikom realizacji zadania inżynierskiego (K_U04)

Kompetencje społeczne

K01 - rozumie znaczenie otwartych standardów i wieloplatformowości (K_K06). K02 - potrafi pracować indywidualnie (K_K02)

LITERATURA PODSTAWOWA

1) Natterer F., 2005r., "The Mathematics of Computerized Tomography", wyd. SIAM, 2) Robert Czerniak, 2005r., "Tomografia Komputerowa", wyd. EXIT, 3) Jasmin Blanchette, Mark Summerfield, 2006r., "C++ GUI Programming with Qt 4", wyd. Trolltech AS, 4) Janusz Ganczarski, Mariusz Owczarek, 2008r., "C++. Wykorzystaj potęgę aplikacji graficznych", wyd. Helion, 5) Nokia, 2012r., "Dokumentacja Qt online", wyd. Nokia, s.http://qt.nokia.com, 6) Steven M. Schafer, 2010r., "HTML, XHTML i CSS. Biblia. Wydanie V", wyd. Helion, 7) David Flanagan, 2006r., "JavaScript: The Definitive Guide, 5th Edition", wyd. O'Reilly, 8) Thomas A. Powell, 2008r., "Ajax: The Complete Reference", wyd. McGraw-Hill.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

1) Sigurdur Helgason, 1999r., "The Radon Transform", wyd. Birkhauser Boston, 2) Herman, G. T., 2009r., "Fundamentals of computerized tomography: Image reconstruction from projection, 2nd edition", wyd. Springer, 3) Michał Jankowski, 2006r., "Elementy grafiki komputerowej", wyd. WNT, 4) Jasmin Blanchette, Mark Summerfield, 2008r., "C++ GUI Programming with Qt 4, (2nd ed.)", wyd.), Prentice Hall, 5) Summerfield, Mark, 2010r., "Advanced Qt Programming: Creating Great Software with C++ and Qt 4 (1st ed.)", wyd. Addison-Wesley, 6) Ray Rischpater, Dan Zucker, Johan Thelin, 2009r., "The Definitive Guide to Mobile Qt: Symbian Development Platform", wyd. Springer Verlag GmbH, 7) Jonathan Chaffer, Karl Swedberg, John Resig, 2007r., "jQuery 1.3. Wprowadzenie", wyd. Helion, 8) Mark Trammell, 2008r., "CSS i Ajax. Strony WWW zgodne ze standardami sieciowymi W3C", wyd. Helion.

Przedmiot/moduł:

PRACOWNIA DYPLOMOWA

Obszar kształcenia: nauki techniczne

Status przedmiotu: Fakultatywny

Grupa przedmiotów: D-przedmiot specjalizacyjny

Kod ECTS: 11317-10-D

Kierunek studiów: Informatyka

Specjalność: Wszystkie specjalności

Profil kształcenia: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Stacjonarne

Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia pierwszego stopnia

Rok/semestr: III-IV/6-7

Rodzaje zajęć: seminarium

Liczba godzin w semestrze/tygodniu:

ćwiczenia: 75/3

Formy i metody dydaktyczne

inne: seminarium informacyjno-problemowe

Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie na ocenę/ warunkiem zaliczenia jest wygłoszenie prezentacji. Na ocenę ma wpływ stan zaawansowości pracy inżynierskiej.

Liczba punktów ECTS: 6

Język wykładowy: polski/angielski

Przedmioty wprowadzające:

Wymagania wstępne:

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej

przedmiot:

Katedra Multimediów i Grafiki Komputerowej

adres: ul. Słoneczna 54, 10-710 Olsztyn

tel. 523 34 14

Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:

dr Aleksander Denisiuk

e-mail: denisjuk@matman.uwm.edu.pl

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

PRACOWNIA DYPLOMOWA

ECTS: 6

GRADUATION COMPUTER LABORATORY

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:

- konsultacje	20,0 godz.
- udział w zajęciach	75,0 godz.
	95,0 godz.

2. Samodzielna praca studenta:

- przygotowanie do zajęć	30,0 godz.
- przygotowanie pracy inżynierskiej	30,0 godz.

60,0 godz.

godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM: 155,0 godz.

1 punkt ECTS = 25,00 godz. pracy przeciętnego studenta,

liczba punktów ECTS = 155,00 godz.: 25,00 godz./ECTS = **6,20 ECTS**

w zaokrągleniu: **6 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **3,68** punktów ECTS,

- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **2,32** punktów ECTS.